

**FAKTOR PENDORONG JUDI *ONLINE*
TERHADAP PEREKONOMIAN MASYARAKAT DESA
BATU GAJAH KECAMATAN RUPIT KABUPATEN
MUSI RAWAS UTARA**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Memenuhi Syarat Syarat
Guna Memperoleh Gelar Sarjana (S.1)
Dalam Ilmu Ekonomi Islam**



OLEH

MUHAMMAD WONGKU

NIM : 21681027

**PROGRAM STUDI EKONOMI SYARI'AH
FAKULTAS SYARI'AH & EKONOMI ISLAM
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI IAIN CURUP**

2025

Hal : **Pengajuan skripsi**

Kepada

Yth, Ketua Program Studi Ekonomi Syari'ah

di-

Curup

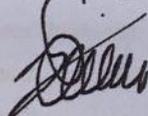
Assalamualaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Setelah mengadakan pemeriksaan dan perbaikan seperlunya maka kami berpendapat bahwa Skripsi saudara Muhammad Wongku mahasiswa IAIN Curup yang berjudul "Faktor Pendorong Judi Online Terhadap Perekonomian Masyarakat Desa Batu Gajah Kecamatan Rupit Kabupaten Musi Rawas Utara" sudah dapat diajukan dalam sidang munaqasyah prodi Ekonomi Syariah, Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Curup.

Demikian Permohonan ini kami ajukan. Terimakasih.

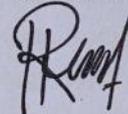
Wassalamualaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Pembimbing I



Rahman Arifin, ME
NIP. 1988812212019031009

Pembimbing II



Ranas Wijaya, ME
NIP. 199008012023211030

PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Muhammad Wongku
NIM : 21681027
Fakultas : Syariah dan Ekonomi Islam
Program Studi : Ekonomi Syariah
Judul Skripsi : Faktor Pendorong Judi Online Terhadap Perekonomian Masyarakat Desa Batu Gajah Kecamatan Rupit Kabupaten Musi Rawas Utara

Dengan ini menyatakan bahwa skripsi ini bukan merupakan karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar kesarjanaan disuatu perguruan tinggi, dan sepanjang pengetahuan penulis juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali secara tertulis diajukan untuk dirujuk dalam naskah ini dan disebutkan dalam referensi. Apabila kemudian hari terbukti bahwa pernyataan ini tidak benar, saya bersedia menerima hukuman atau sangsi sesuai peraturan yang berlaku. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya, semoga dapat dipergunakan seperlunya.

Curup, Juni 2025

Muhammad Wongku
NIM : 21681027



**KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI (IAIN) CURUP
FAKULTAS SYARIAH DAN EKONOMI ISLAM**

Jalan Dr. AK Gani NO. 01 Kotak Pos 108 Telp. (0732) 21010-21739 Fax 21010 Kode Pos 39119
Website/facebook: fakultas Syariah dan Ekonomi Islam IAIN Curup Email fakultassyariah@ekonomiislam@gmail.com

PENGESAHAN SKRIPSI MAHASISWA

Nomor : 53 /In.34/FS/PP.00.9/2025

Nama : Muhammad Wongku
NIM : 21681027
Fakultas : Syariah dan Ekonomi Islam
Prodi : Ekonomi Syariah
Judul : Faktor Pendorong Judi Online Terhadap Perekonomian Masyarakat Desa Batu Gajah Kecamatan Rupit Kabupaten Musi Rawas Utara

Telah dimunaqasyahkan dalam sidang terbuka Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Curup, pada:

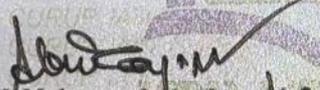
Hari/Tanggal : Kamis, 21 Agustus 2025
Pukul : 13.00 s/d 15.00 WIB
Tempat : Gedung Munaqasyah Fakultas Syariah dan Ekonomi Islam IAIN Curup Ruang 05

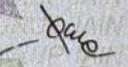
Dan telah diterima untuk melengkapi sebagai syarat-syarat guna memperoleh gelar Sarjana Ekonomi (S.E) dalam bidang Ilmu Ekonomi Syariah.

TIM PENGUJI

Ketua

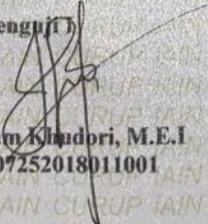
Sekretaris

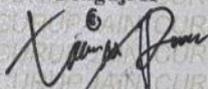

Dr. H. Muhammad Abu Dzar, Lc.
NIP. 196902061995031001


Agusten, S.Ag., M.H.I.
NIP. 19720810199931004

Penguji I

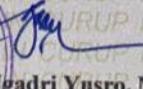
Penguji II


Khairul Umam Khudori, M.E.I.
NIP. 199007252018011001


Topan Alparedi, M.M.
NIP. 198812202020121004

Mengesahkan

Dekan Fakultas Syariah dan Ekonomi Islam


Dr. Ngadri Yusro, M. Ag.
NIP. 196902061995031001

TERASI ARAB – INDONESIA T

Transliterasi kata-kata Arab yang dipakai dalam penyusunan skripsi ini berpedoman pada Surat Keputusan Bersama Departemen Agama dan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia tertanggal 22 Januari 1988 Nomor 157/1987 dan 0593/1987.

A. Konson Tunggal

Huruf Arab	Nama	Huruf Latin	Nama
ا	Alif	Tidak dilambangkan	Tidak dilambangkan
ب	Ba'	B	Be
ت	Ta'	T	Te
ث	tsa'	Ts	Es (dengan titik di atas)
ج	Jim	J	Je
ح	Ha	H	Ha (dengan titik di bawah)
خ	Kha	Kha	Ka dan Ha
د	Dal	D	De
ذ	Zal	Z	Ze (dengan titik di atas)
ر	Ra'	R	Er
ز	Zai	Z	Zet
س	Sin	S	Es
ش	Syin	Sy	Es dan Ye
ص	Shad	Sh	Es (dengan titik di bawah)
ض	Dhad	Dh	De (dengan titik di bawah)
ط	Ta'	T	Te (dengan titik di bawah)
ظ	Tha'	Th	Tet (dengan titik di bawah)
ع	'Ain	'	Koma terbalik di

			atas
غ	Gain	G	Ge
ف	Fa'	F	Ef
ق	Qaf	Q	Qi
ك	Kaf	K	Ka
ل	Lam	L	'El
م	Mim	M	Em
ن	Nun	N	'En
و	Waw	W	We
ه	Ha'	H	Ha
ء	Hamzah	'	Apostrof
ي	Ya'	Y	Ye

B. Konsonan Rangkap karena *Syaddah* ditulis rangkap

مُتَدَادَةٌ	Ditulis	<i>Muta'addidah</i>
عَادَةٌ	Ditulis	<i>'iddah</i>

C. Ta'Marbutah di akhir kata

1. Bila dimatikan tulis h

حِكْمَةٌ	Ditulis	<i>Hikmah</i>
جِزْيَةٌ	Ditulis	<i>Jizyah</i>

(ketentuan ini tidak diperlukan kata-kata Arab yang sudah terserap ke dalam bahasa Indonesia, seperti zakat, salat, dan sebagainya, kecuali bila dikehendaki lafal aslinya).

2. Bila diikuti dengan kata sandang "al" serta bacaan kedua itu terpisah ditulis dengan h

كِرَامَةُ الْأَوْلِيَاءِ	Ditulis	<i>Karamah al-Aulia'</i>
--------------------------	---------	--------------------------

3. Bila ta' Marbutah hidup atau harakat, fathah, kasrah, dan dammah ditulis *t*

زكاة الطر	Ditulis	<i>Zakat al-Fitr</i>
-----------	---------	----------------------

D. Vokal Pendek

.....	Fathah	Ditulis	A
.....	Kasrah	Ditulis	I
.....	Dhammah	Ditulis	U

E. Vokal Panjang

1.	Fattahah + Alif جاهلية	ditulis ditulis	A <i>Jahiliyah</i>
2.	Fathah + Ya' mati تانا	ditulis ditulis	A <i>Tansa</i>
3.	Kasrah + Ya' mati كريم	ditulis ditulis	L <i>Karim</i>
4.	Dhammah + Wawu mati فورو	ditulis ditulis	U <i>Furu</i>

F. Vokal Rangkap

1.	Fattahah + Ya' mati بيناكوم	ditulis ditulis	ai <i>Bainakum</i>
2.	Fattahha + Wawu mati	ditulis ditulis	au <i>qaul</i>

القرآن	Ditulis	<i>Al-Qur'an</i>
القاس	Ditulis	<i>Al-Qiyas</i>

G. Vokal pendek yang berurutan dalam Satu Kata

H. Dipisahkan dengan Apostrof

أنتم	Ditulis	<i>a'antum</i>
أعدت	Ditulis	<i>u'iddat</i>
لئن شكرتم	Ditulis	<i>La'in syakartum</i>

I. Kata Sandang Alif + Lam

1. Bila diikutih huruf Qamariyyah
2. Bila diikutih huruf Syamsiyyah ditulis dengan menggunakan huruf Syamsiyyah yang mengikutihnya, serta menghilangkan huruf *l* (el)nya.

السماء	Ditulis	<i>as-Sama'</i>
الشمس	Ditulis	<i>asy-Syams</i>

J. Penulisan Kata-kata dalam Rangkaian Kalimat

Ditulis menurut bunyi atau pengucapannya.

ذوى الفروض	Ditulis	<i>Zawi al-furud</i>
أهل السنة	Ditulis	<i>Ahl as-Sunnah</i>

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Warahmatulahi Wabarakatuh

Alhamdulillah hirabbil'alamiin, puji syukur peneliti panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya berupa kesehatan, kesempatan, kekuatan, dan kemudahan sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi dengan judul: **Faktor Pendorong Judi Online Terhadap Perekonomian Masyarakat Desa Batu Gajah Kecamatan Rupit Kabupaten Musi Raas Utara**

Shalawat serta salam semoga selalu tercurahkan kepada kekasih Allah yakni baginda Nabi Muhammad SAW, semoga dengan bershalawat kita akan mendapat syafa'at beliau di yaumul akhir. Aamiin Ya Rabbal'alamiin. Dalam proses penyusunan skripsi ini peneliti banyak mendapat bantuan, saran dan informasi yang peneliti sangat butuhkan dalam penyusunan skripsi yang peneliti lakukan, sehingga penelitian dapat terselesaikan. Untuk itu peneliti ingin mengucapkan terimakasih kepada:

1. Prof. Dr. Idi Warsah, M. Pd.I, Selaku Rektor Institut Agama Islam Negri (IAIN) Curup.
2. Dr. Ngadri, M. Ag selaku Dekan Fakultas Syariah dan Ekonomi Islam.
3. Fitmawati, M.E selaku ketua prodi Ekonomi Syariah.
4. Dr Hendrianto, M.A selaku dosen penasehat akademik yang selalu memberikan nasihat serta arahnya khususnya dalam proses akademik.
5. Rahman Arifin, M.E sebagai pembimbing I yang telah banyak membimbing peneliti dan mengarahkan peneliti dalam penulisan skripsi ini.
6. Ranas Wijaya, M.E selaku pembimbing II yang telah mengarahkan dan memberikan saran terbaik dalam penulisan skripsi ini.

7. Seluruh dosen Fakultas Syariat dan Ekonomi Islam yang telah sabar dalam memberikan ilmu pengetahuannya kepada kami.
8. Seluruh Perangkat Desa Batu Gajah yang telah memberikan izin kepada peneliti untuk melakukan penelitian hingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi ini
9. Semua pihak informan yang telah sudi direpotkan oleh peneliti dan bersedia memberikan informasi yang peneliti cari dalam penelitian ini.
10. Semua pihak yang telah membantu dalam penulisan skripsi yang mohon maaf tidak bisa disebutkan satu persatu

Terima kasih atas segala bantuan yang diberikan serta kebaikan semua pihak dalam penyelesaian penyusunan skripsi ini. Peneliti telah berusaha semaksimal mungkin dalam penulisan skripsi ini, maka dari itu peneliti sangat mengharapkan kritik dan saran dari semua pihak yang sifatnya dapat membangun, sehingga dapat memperbaiki yang kurang pas serta dapat meningkatkan kualitas karya-karya selanjutnya. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi para pembaca.

Curup, Juni 2025

Muhammad Wongku
Nim : 21681027

MOTTO

**“JADIKAN SETIAP LANGKAH KECIL SEBAGAI
BAGIAN DARI PERJALANAN MENUJU
KESUKSESAN BESAR”**

(Ling Wongku)

PERSEMBAHAN

Alhamdulillah Hirabbil'Alamiin

Segala puji dan syukur kami haturkan hanya untuk-Mu. Engkaulah yang Maha Pengasih lagi Maha Penyayang. Engkau limpahkan rahmat-Mu yang tak terhingga kepada kami, meski kami sering lalai dalam mengingat-Mu. Terimalah segala amal kebaikan yang kami persembahkan untuk-Mu, dan jauhkanlah kami dari rasa sombong dan riya. Hanya kepada-Mu kami pasrah dan berserah diri. Dengan karya yang sederhana ini penulis mempersembahkan untuk:

1. Untuk Cintaku, Ibu Patmawati yang selalu aku cintai. Meskipun beliau tidak pernah merasakan pendidikan sampai ke jenjang kuliah, namun melalui kerja keras dan bimbingannya, putra bungsunya berhasil menyelesaikan studinya hingga meraih gelar sarjana.
2. Untuk Pintu surga ku, almarhum, Bapak Ansori tercinta yang telah berpulang, terima kasih atas cinta, doa, dan semua pengorbananmu yang senantiasa mendampingi setiap langkahku. Meski ragamu telah tiada, doamu selalu ada bersamaku. Karya ini kupersembahkan sebagai wujud kerinduan dan kasih yang takkan pernah usai.
3. Untuk saudara-saudariku tercinta, Andri Pasra, S.Pd, Liska Listina, S. Pd, Terima kasih atas doa dan dukungannya baik secara moral maupun materil.
4. Untuk keluarga besarku yang kusayangi, terima kasih atas segala doa dan dorongan yang selalu kalian berikan agar penulis dapat terus melangkah menuju impian dan cita-cita keluarga.
5. Terimah kasih juga untuk teman seperjuangan satrio mandraguna, pika

nugra, predi saputra, jeriyan

6. Terima kasih juga untuk juk sakdun irawan, S.Sos yang selalu mendukung dan mensupport hingga sampai titik penghabisan jalan menuju hidup yang baru.
7. Terima kasih kepada semua sahabat seperjuangan angkatan 2021, terutama dari Program Studi Ekonomi Syariah.
8. Terakhir Terimakasih untuk diriku sendiri sudah melangkah sejauh ini, ini bukan lah akhir dari segala nya semoga kedepan sukses selalu aamiin ya allah.

ABSTRAK

Muhammad Wongku (21681027) “Faktor Pendorong Judi Online Terhadap Perekonomian Masyarakat Desa Batu Gajah Kecamatan Rupit Kabupaten Musi Raas Utara” Skripsi, Program Studi Ekonomi Syari’ah.

Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis faktor-faktor pendorong judi online dan dampaknya terhadap perekonomian masyarakat Desa Batu Gajah, Kecamatan Rupit, Kabupaten Musi Rawas Utara. Fenomena judi online yang semakin marak di kalangan masyarakat, termasuk di daerah pedesaan, menimbulkan terkait dampak terhadap kondisi sosial ekonomi masyarakat.

Penelitian ini menggunakan metode penelitian kualitatif dengan pendekatan deskriptif. Teknik pengumpulan data dilakukan melalui observasi, wawancara mendalam, dan dokumentasi. Informan penelitian terdiri dari masyarakat Desa Batu Gajah yang terlibat dalam aktivitas judi online, masyarakat tokoh, dan aparat desa. Analisis data menggunakan teknik analisis kualitatif dengan tahapan reduksi data, penyajian data, dan penarikan kesimpulan.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa terdapat beberapa faktor pendorong masyarakat Desa Batu Gajah terlibat dalam judi online, antara lain, (1) faktor ekonomi berupa keinginan mendapatkan keuntungan finansial dengan cepat dan mudah (2) faktor sosial berupa pengaruh lingkungan dan pergaulan, (3) faktor teknologi berupa kemudahan akses internet dan aplikasi judi online dan (4) faktor psikologis berupa rasa penasaran dan kecanduan.

Upaya penanggulangan judi online terhadap perekonomian masyarakat desa dilakukan melalui berbagai langkah. Pemerintah desa bersama tokoh masyarakat berupaya meningkatkan kesadaran melalui penyuluhan agama dan sosialisasi bahaya judi online. Selain itu, dilakukan penguatan ekonomi masyarakat dengan menciptakan peluang usaha produktif, pemberdayaan pemuda, serta penguatan nilai-nilai keagamaan dan sosial. Aparat juga bekerja sama dalam menindak tegas praktik judi online untuk menciptakan efek jera. Upaya-upaya ini diharapkan mampu mengurangi keterlibatan masyarakat dalam judi online dan menjaga stabilitas ekonomi rumah tangga.

Kata Kunci: *Faktor Pendorong, Judi Online, Perekonomian Masyarakat.*

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI	iii
PEDOMAN TRANSLITERASI ARAB-INDONESIA	iv
ABSTRAK	vii
KATA PENGANTAR	viii
MOTTO	x
PERSEMBAHAN	xi
DAFTAR ISI	xii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	6
C. Tujuan Penelitian	7
D. Manfaat Penelitian	7
E. Kajian Literatur	8
BAB II LANDASAN TEORITIS	
A. Faktor Pendorong	13
B. Judi <i>Online</i>	16
C. Perekonomian Masyarakat	21
D. Kajian Teoritis.....	24
A. Kerangka Berpikir	28
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Jenis Dan Pendekatan Penelitian	30
B. Subjek Penelitian	32
C. Sumber Data.....	32
D. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	34
E. Teknik Pengumpulan Data	34

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Gambaran Umum Desa Batu Gajah44
B. Temuan Hasil Penelitian54
C. Pembahasan.....68

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan72
B. Saran73

DAFTAR PUSTAKA75

LAMPIRAN82

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Judi ialah penyakit sosial dan dianggap sebagai kejahatan yang banyak kerugiannya. Perjudian juga dilarang dalam Islam, karena perjudian dan taruhan dianggap sebagai tindakan dosa atau haram, dan peningkatan perjudian akan merugikan sistem sosial itu sendiri. Perjudian adalah upaya setan untuk melanggar hukum Allah SWT. Oleh karena itu sifatnya jahat dan merusak.¹

Judi pada dasarnya ialah tindakan yang berlawanan dengan norma-norma agama, moral, etika, serta hukum. Sesuai dengan Pasal 303 ayat (3) KUHP, perjudian diartikan sebagai permainan apa pun yang cenderung menghasilkan ketidakberuntungan, meskipun ada juga kemungkinan untuk menang yang lebih besar bagi pemain yang lebih terlatih baik terampil. Selain itu, aturan mengenai perjudian juga terdapat dalam kitab suci Al-Qur'an, khususnya dalam QS. Al-Baqarah 2:219. Oleh karena itu, mereka yang terlibat dalam perjudian akan dikenakan dosa, sesuai dengan yang telah diatur dalam ayat tersebut. Allah berfirman dalam QS. Al-Baqarah /2 :219 yang berbunyi:

﴿يَسْأَلُونَكَ عَنِ الْخَمْرِ وَالْمَيْسِرِ قُلْ فِيهِمَا إِثْمٌ كَبِيرٌ وَمَنَافِعُ لِلنَّاسِ وَإِثْمُهُمَا أَكْبَرُ مِنْ نَفْعِهِمَا
وَيَسْأَلُونَكَ مَاذَا يُنْفِقُونَ قُلْ الْعَفْوَ كَذَلِكَ يُبَيِّنُ اللَّهُ لَكُمُ الْآيَاتِ لَعَلَّكُمْ تَتَفَكَّرُونَ﴾

¹ Muhammad Zhaky Ramadhan, “Dampak Judi Online Terhadap Perekonomian Keluarga Dikalangan Masyarakat Kelurahan Bumi Harapan Kecamatan Bacukiki Kota Parepare”, 2024, Hal. 1

Terjemahannya:

*“Mereka menanyakan kepadamu (Muhammad) tentang khamar dan judi. Katakanlah, “Pada keduanya terdapat dosa besar dan beberapa manfaat bagi manusia. Tetapi dosanya lebih besar daripada manfaatnya.” Dan mereka menanyakan kepadamu (tentang) apa yang (harus) mereka infakkan. Katakanlah, “Kelebihan (dari apa yang diperlukan).” Demikianlah Allah menerangkan ayat-ayat-Nya kepadamu agar kamu berpikir”.*²

Sejarah penuh dengan masalah sosial seperti judi, yang sulit untuk dihapus dari generasi ke generasi. Dalam hal ini, masalah sosial mengutif pada berbagai tindakan masyarakat yang dianggap tidak sesuai dengan norma-norma serta adat istiadat masyarakat serta tidak sejalan dengan perilaku umum. Di negara berkembang seperti negara Indonesia, bermain judi termasuk dalam kategori tindakan yang dilarang oleh norma. Di Indonesia, aktivitas perjudian juga termasuk dalam kategori 5-M yang harus dihapus. 1) mabuk-mabukan dan minum-minuman keras, 2) madone, bermain wanita pelacur, 3) mencuri, pencuri, 4) madat, minum candu, ganja, dan narkoba lainnya, dan 5) main judi, berjudi, dan bertaruh-taruh. Seperti yang diketahui, perjudian adalah perbuatan yang jelas mengenai hukum, karena judi menjadikan orang malas, tidak tahu malu dan angkuh.³

Meskipun judi masih ada dalam kehidupan masyarakat, fenomena ini telah berkembang dari yang dulunya hanya melibatkan orang dewasa, kini merambah ke setiap lapisan masyarakat. Anak-anak, pelajar, remaja, bahkan orang tua yang sudah berkeluarga turut terjebak dalam praktik ini,

² Departemen Agama Republik Indonesia, *Muzhab Al-Qur'an dan Terjemahan*, (Bandung: Cordoba, 2019).

³ Muhammad Zhaky Ramadhan, “Dampak Judi Online Terhadap Perekonomian Keluarga Dikalangan Masyarakat Kelurahan Bumi Harapan Kecamatan Bacukiki Kota Parepare”, 2024, Hal. 2-3

tanpa memandang jenis kelamin. Menariknya, semakin keras usaha penegak hukum untuk memberantas perjudian, semakin kreatif pula tindakan perjudian yang muncul dimasyarakat. Walaupun dilarang oleh hukum dan agama, perjudian tetap menjadi aktivitas yang diminati banyak orang, meskipun kita semua menyadari bahwa itu adalah perilaku yang merusak.⁴

Perkembangan teknologi informasi telah memberikan kontribusi signifikan terhadap pesatnya bisnis perjudian. Akan tetapi perjudian kerap menimbulkan dampak negatif bagi masyarakat. Oleh karenanya, berdasarkan kebanyakan masyarakat sangat mendukung upaya pemberantasan perjudian yang dilakukan secara konsisten dan tegas, tanpa memandang siapa pelakunya. Hal ini diharapkan dapat menciptakan efek jera dan menyadarkan semua orang bahwa perjudian adalah sebuah penyakit sosial. Fenomena perjudian kini dapat ditemukan hampir di mana saja, bahkan di desa-desa, di mana praktik ini semakin marak di kalangan masyarakat. Ironisnya, anak-anak muda yang seharusnya menjadi tulang punggung bangsa, justru terjerumus ke dalam masalah sosial ini.⁵

Penelitian terdahulu membuktikan bahwa judi *online* bisa menimbulkan berbagai dampak negatif. Di antaranya ialah akibat pengaruh sosial, seperti rendahnya interaksi dengan teman sebaya, dampak material, di mana kehilangan dalam permainan dapat menyebabkan kehabisan uang, dampak keagamaan, yaitu pengabaian terhadap kewajiban ibadah.

⁴ Hasrianta, Kasus Tentang Perilaku Pemain Judi Bola Online Dikalangan Mahasiswa Universitas Mulawarman, *Journal Sosiantri-Sosiologi*, VI (1) 2018.

⁵ Jadidah, Ines Tasya, et al. "Analisis maraknya judi online dimasyarakat." *Jurnal Ilmu Sosial Dan Budaya Indoneisa* 1.1 (2023) hal 20-27

Internet memengaruhi judi online dengan meningkatkan aksesibilitas, promosi, dan kemudahan transaksi melalui berbagai perangkat seperti ponsel, sehingga memicu maraknya praktik perjudian dan risiko kecanduan, terutama di kalangan masyarakat. Selain itu, internet juga membuka peluang untuk penyalahgunaan data pribadi, mendorong perilaku kecanduan, serta mengaburkan batas antara hiburan dan perjudian yang melanggar hukum. Kontak sosial dan komunikasi adalah dua komponen penting dari interaksi sosial. Dengan kemajuan teknologi saat ini, orang sekarang dapat menjalin hubungan sosial tidak hanya secara langsung, tetapi juga secara jarak jauh melalui saluran seperti internet. Hal ini lah yang menjadi salah satu termasuk faktor pendorong terjadinya judi online.⁶

Relevansi dengan Kondisi Nyata, Judi online semakin marak di berbagai daerah, termasuk di Desa Batu Gajah, dan berpengaruh terhadap kondisi ekonomi masyarakat. Banyak warga yang terjerat judi *online* mengalami kesulitan ekonomi, terlilit utang, atau kehilangan sumber penghasilan sehingga menaikkan tingkat kriminalitas dengan terjadinya pencurian di desa batu gajah itu sendiri.

Dengan demikian, judi online ini menjadi hal negatif sehingga harus dilihat apa saja faktor pendorong yang menjadi sebab praktek ini tumbuh subur. Riset-riset terdahulu menerangkan bahwa judi online seperti penelitian Lailan lebih menyoroti dampak dan persepsi judi online

⁶ Sitanggang, Andri Sahata, Ridho Sabta, and Fani Yuli Hasiolan. "Perkembangan Judi Online Dan Dampaknya Terhadap Masyarakat: Tinjauan Multidisipliner." *Triwikrama: Jurnal Ilmu Sosial* 1.6 (2023): 70-80.

secara umum, sedangkan penelitian saya lebih menekankan faktor pendorong dan dampak ekonomi spesifik di desa tertentu. Sedangkan penelitian Imam Riyadi lebih komprehensif karena tidak hanya menganalisis faktor pendorong dan dampak ekonomi, tetapi juga mengembangkan strategi penanggulangan kecanduan, terutama pada anak-anak. Sedangkan penelitian saya lebih terfokus pada faktor pendorong judi online dan dampaknya terhadap ekonomi masyarakat desa secara umum, dengan konteks lokal yang berbeda. Penelitian Ahmad Zurohman ini juga lebih menekankan pada aspek sosial dan perilaku remaja akibat judi online, sedangkan penelitian saya lebih luas dengan fokus pada faktor penyebab dan dampak ekonomi judi online pada masyarakat desa secara keseluruhan. Penelitian M. Ayyubi Rezy menyoroti persepsi masyarakat terhadap judi live dingdong yang sifatnya langsung dan offline, serta kondisi kontrol sosial masyarakat. Sedangkan penelitian saya lebih fokus pada fenomena judi online, faktor pendorongnya, dan dampak ekonomi yang ditimbulkannya pada masyarakat desa Batu Gajah. Konteks dan fokus penelitian juga berbeda. Penelitian Muh Ishaq Abdush Shabur lebih terfokus pada fenomena spesifik judi sepak bola online di kalangan mahasiswa Muslim, serta faktor-faktor yang memengaruhi praktik tersebut. Sementara itu, penelitian saya memiliki cakupan yang lebih luas dengan membahas faktor-faktor pendorong judi online secara umum dan dampak ekonominya terhadap masyarakat desa, dengan fokus pada lokasi dan konteks sosial ekonomi yang berbeda.

Berdasarkan hasil pemaparan di atas, sehingga peneliti tertarik untuk melakukan penelitian dengan judul **“Faktor Pendorong Judi *Online* Terhadap Perekonomian Masyarakat Desa Batu Gajah Kecamatan Rupit Kabupaten Musi Rawas Utara”**.

B. Batasan Masalah

Untuk mengarahkan peneliti ini mencegah judi online terhadap masyarakat di desa Batu Gajah Kecamatan Rupit Kabupaten Musi Rawas Utara. Agar pembahasan penelitian sesuai dengan pokok permasalahan yang akan diteliti, peneliti memberi ruang lingkup sebagai batasan masalah yang jelas. Penelitian ini hanya berfokus pada faktor pendorong judi *online* terhadap perekonomian masyarakat desa Batu Gajah Kecamatan Rupit Kabupaten Musi Rawas Utara. Dimana peneliti berfokus pada faktor pendorong judi *online* terhadap perekonomian masyarakat. Dengan demikian pembahasan ruang lingkup dalam penelitian ini hanya berkaitan pada permasalahan tersebut yang akan dikaji oleh penulis.

C. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas, maka peneliti merumuskan masalah yang merupakan objek pembahasan dalam penelitian ini. Adapun rumusan masalah yang peneliti maksud adalah:

1. Apa saja faktor pendorong judi *online* terhadap perekonomian masyarakat di desa batu gajah kecamatan rupit kabupaten musu rawas utara?

2. Bagaimana upaya penanggulangan dampak judi *online* terhadap perekonomian masyarakat?

D. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian ini sesuai dengan rumusan masalah yang peneliti jelaskan diatas, yaitu:

1. Untuk mengetahui faktor pendorong judi *online* terhadap perekonomian masyarakat.
2. Untuk mengetahui bagaimana upaya penanggulangan faktor pendorong judi online terhadap perekonomian masyarakat .

E. Manfaat Penelitian

1. Manfaat Secara Teoritis

- a) Manfaat penelitian ini dapat memberikan sumbangan keilmuan dalam mencegah terjadinya permainan judi *online*, yaitu sadar akan masalah, mulai beraktivitas positif.
- b) Manfaat penelitian ini bagi ekonomi syariah Studi ini dapat menunjukkan bagaimana perjudian online mengganggu prinsip-prinsip ekonomi syariah, seperti larangan perjudian atau maysir, dan bagaimana hal itu menyebabkan kekinerja keuangan.⁷

2. Manfaat Secara Praktis

- a) Manfaat bagi penulis

⁷ Miftah, A. "Dampak Judi Online Terhadap Ekonomi Masyarakat: Perspektif Ekonomi Syariah." *Jurnal Ekonomi dan Keuangan Islam*. 2021 hal 40.

Merupakan ladang ilmu pengetahuan bagi penulis mengenai faktor pendorong judi *online* terhadap perekonomian masyarakat.

b) Manfaat bagi pembaca

Semoga dengan adanya penelitian ini bisa membantu pembaca dalam membuat penelitian yang serupa sebagai referensi.

c) Manfaat bagi masyarakat

Diharapkan agar dengan adanya penelitian ini bisa membantu masyarakat untuk berhenti bermain judi *online*.

F. Kajian Literatur

Kajian literatur adalah uraian sistematis tentang temuan penelitian peneliti sebelumnya yang relevan dengan topik penelitian. Pemaparan ini bertujuan untuk menghubungkan penelitian saat ini dengan penelitian sebelumnya. Peneliti menemukan beberapa studi yang dianggap terkait dengan penelitian ini, antara lain:

1. "*Dampak Judi Online Terhadap Kehidupan Sosial Ekonomi Masyarakat*" adalah judul skripsi Lailan Rafiqah Haranur Rasyid. Dalam penelitian ini, peneliti memakai pendekatan kualitatif untuk mengetahui bagaimana masyarakat Kecamatan Tampan di Kota Pekanbaru melihat judi online. Perjudian *online* menjadi masalah sebab memiliki dampak sosial dan ekonomi yang negatif serta bertentangan dengan standar agama, sosial, ekonomi, dan budaya.⁸

⁸ Rafiqah Lailan and Haranur Rasyid. "The Dampak Judi Online Terhadap Kehidupan

penelitian Lailan Rafiqah Haranur Rasyid lebih menyoroti dampak dan persepsi judi online secara umum, sedangkan penelitian Anda lebih menekankan faktor pendorong dan dampak ekonomi spesifik di desa tertentu.

2. Skripsi berjudul "*Dampak Buruk Dari Judi Online Terhadap Masyarakat Di Desa Rulung Sari Kabupaten Lampung Selatan*" ditulis oleh Imam Riyadi, Dzikril Hakim, dan Angga Alfiya. Penelitian ini memakai pendekatan kualitatif deskriptif, menggunakan fenomenologi. Tujuan dari penelitian ini yaitu untuk menganalisis berbagai komponen yang membedakan dorongan yang mendorong orang untuk berpartisipasi dalam permainan judi *online*. Selanjutnya, tujuan penelitian juga adalah untuk menilai dan mengidentifikasi bagaimana praktik permainan judi *online* berdampak pada berbagai bidang ekonomi masyarakat. Selain itu, tujuan penelitian ini yaitu untuk mengembangkan strategi untuk mengatasi kecanduan judi *online*, khususnya pada anak-anak.⁹ Penelitian Imam Riyadi dkk. lebih komprehensif karena tidak hanya menganalisis faktor pendorong dan dampak ekonomi, tetapi juga mengembangkan strategi penanggulangan kecanduan, terutama pada anak-anak. Sedangkan penelitian Anda lebih terfokus pada faktor pendorong judi online dan dampaknya terhadap ekonomi masyarakat desa secara umum, dengan

Sosial Ekonomi Masyarakat." *Al- Mutharahah : Jurnal penelitian dan kajian sosial keagamaan* 2023: 282-290.

⁹ Riyadi, Imam, Dzikril Hakim, and Angga Alfiya. "Dampak Buruk Dari Judi Online Terhadap Masyarakat Di Desa Rulung Sari Kabupaten Lampung Selatan." *Depositi: jurnal publikasiilmu hukum* 2024: 153-169.

konteks lokal yang berbeda.

3. Skripsi Ahmad Zurohman berjudul "*Dampak Fenomena Judi Online terhadap Melemahnya Nilai Sosial Pada Remaja (Studi Di Campussnet Data Media Cabang Sadewa Kota Semarang)*". Dalam penelitian ini, penulis memakai metode deskriptif kualitatif dan pendekatan fenomenologi. Untuk mengumpulkan data, metode ini menggunakan wawancara serta observasi yang dilakukan secara langsung di area yang terkait dengan subjek penelitian. Hasil penelitian menunjukkan bahwa judi *online* memengaruhi nilai-nilai sosial remaja. Salah satu efeknya ialah penurunan nilai material; misalnya, ketika remaja kehilangan uang dalam permainan *online*, mereka lebih cenderung menggadaikan barang-barang yang mereka miliki.¹⁰ Penelitian Ahmad Zurohman lebih menekankan pada aspek sosial dan perilaku remaja akibat judi online, sedangkan penelitian Anda lebih luas dengan fokus pada faktor penyebab dan dampak ekonomi judi online pada masyarakat desa secara keseluruhan.
4. Skripsi mahasiswa Muh Ishaq Abdush Shabur dari Universitas Islam Riau. Penelitian ini dengan judul "*Judi Sepak Bola Online Pada Kalangan Mahasiswa Muslim di Universitas Islam Riau*" memakai metode kualitatif untuk mempelajari lebih lanjut tentang fenomena judi sepak bola *online* di kalangan mahasiswa Muslim di Universitas Islam Riau. Hasil penelitian menunjukkan bahwa beberapa aspek

¹⁰ A. Zurohman, *Dampak Fenomena Judi Online Terhadap Melemahnya Nilai-nilai Sosial pada Remaja (Studi di campusnet Data Media Cabang Sadewa Kota Semarang)*, JESS, Vol 5, 2016: Hal 23

memengaruhi praktik ini. Ini termasuk keadaan sosial ekonomi, keadaan yang mendukung, dorongan untuk mencoba, pengetahuan tentang peluang keberhasilan, dan pengetahuan tentang keterampilan yang dimiliki.¹¹ Penelitian Muh Ishaq Abdush Shabur lebih terfokus pada fenomena spesifik judi sepak bola online dalam lingkungan mahasiswa Muslim dan faktor-faktor yang mempengaruhi praktik tersebut. Sementara itu, penelitian Anda lebih luas membahas faktor pendorong judi online dan dampak ekonominya pada masyarakat desa secara umum dengan fokus lokasi dan konteks sosial ekonomi yang berbeda.

5. *Penelitian "Persepsi Masyarakat Terhadap Perilaku Meyimpang (Judi Live Dingdong) di Dusun Tanjung Desa Sawah"* dalam jurnal yang ditulis oleh M. Ayyubi Rezy. Penelitian ini menggunakan proses pendekatan deskriptif kualitatif. Hasil penelitian menunjukkan bahwa tanggapan masyarakat di Dusun Tanjung, Desa Sawah, terhadap tindakan menyimpang, seperti judi dingdong secara langsung, cenderung menjadi negatif. Selain itu, masyarakat Dusun Tanjung memiliki kontrol sosial yang lemah.¹² Penelitian M. Ayyubi Rezy menyoroti persepsi masyarakat terhadap judi live dingdong yang sifatnya langsung dan offline, serta kondisi kontrol sosial masyarakat. Sedangkan penelitian Anda lebih fokus pada fenomena judi online, faktor pendorongnya, dan dampak ekonomi yang ditimbulkannya pada

¹¹ Muh Ishaq, *Judi Sepak Bola Online Pada Kalangan Mahasiswa Muslim di Universitas Islam Riau*, Jurnal Cakrawala Ilmiah, Vol.1 (7), 2022, Hal 36

¹² M. Ayyubi Rezy, *Persepsi Masyarakat Terhadap Perilaku Meyimpang (Judi Live Dingdong) di Dusun Tanjung Desa Sawah*, JOMFISIP 2021, Hal 24.

masyarakat desa Batu Gajah. Konteks dan fokus penelitian juga berbeda.

Fokus utama dari penelitian ini dan penelitian yang akan datang adalah tema judi *online*. Tanggapan masyarakat terhadap perilaku menyimpang dalam permainan dingdong live adalah fokus utama penelitian ini. Untuk saat ini, penelitian yang akan saya lakukan bagaimana faktor pendorong judi *online* berdampak pada ekonomi masyarakat dan bagaimana cara penanggulangannya dapat diatasi.

BAB II

LANDASAN TEORITIS

A. Faktor Pendorong

1. Pengertian Faktor Pendorong

Menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI) Faktor pendorong adalah hal keadaan, peristiwa yang ikut menyebabkan atau mempengaruhi terjadinya sesuatu, yang bersifat mendorong atau menumbukan suatu kegiatan, usaha, atau produksi. Faktor pendorong adalah hal-hal atau kondisi yang bikin sesuatu terjadi atau berubah. Bisa dalam konteks sosial, ekonomi, budaya, pendidikan, dan lain-lain. Intinya, faktor pendorong itu kayak pemicu yang membuat suatu proses berjalan atau berkembang.¹³

2. Macam-macam Faktor Pendorong

- a. Faktor sosial yang mendorong perubahan biasanya berhubungan dengan interaksi antarindividu dan kelompok dalam masyarakat. Misalnya, pendidikan membuka wawasan baru sehingga orang lebih mudah menerima perubahan. Teknologi juga memudahkan komunikasi dan mempercepat penyebaran informasi. Selain itu, perubahan nilai dan norma sosial yang terjadi karena kontak budaya dari luar juga jadi pendorong besar perubahan sosial. Ketidakpuasan terhadap sistem lama juga sering memicu

¹³ Soekanto, (2012). *Sosiologi Suatu Pengantar*. Jakarta, Rajawali Pers.

gerakan sosial.¹⁴

- b. Dalam bidang ekonomi, investasi dari dalam dan luar negeri sangat berperan dalam mendorong pertumbuhan ekonomi. Infrastruktur yang baik seperti jalan dan listrik juga membantu meningkatkan produktivitas masyarakat. Kualitas sumber daya manusia yang terampil dan terdidik mendorong inovasi dan efisiensi. Stabilitas politik penting supaya para investor merasa aman. Selain itu, kebijakan pemerintah yang mendukung pertumbuhan ekonomi juga jadi faktor pendorong utama.¹⁵
- c. Faktor Pendidikan Kesadaran masyarakat akan pentingnya pendidikan mendorong peningkatan akses dan partisipasi belajar. Dukungan pemerintah lewat program beasiswa dan bantuan sekolah juga sangat membantu. Perkembangan teknologi membuat proses belajar jadi lebih mudah dan menarik, misalnya lewat e-learning. Lingkungan keluarga dan sosial yang mendukung juga berperan dalam mendorong minat belajar. Terakhir, kualitas guru dan sarana pendidikan mempengaruhi motivasi dan hasil belajar siswa.¹⁶

3. Indikator Faktor Pendorong

- a. Tekanan sosial dan lingkungan

Salah satu faktor pendorong yang sangat berpengaruh dalam berbagai perilaku manusia. Individu cenderung

¹⁴ Soekanto, S. (2012). *Sosiologi Suatu Pengantar*. Jakarta, Rajawali Pers.

¹⁵ Todaro, M. P., & Smith, S. C. (2015). *Economic Development*. Pearson Education.

¹⁶ Tilaar, H. A. R. (2009). *Membenahi Pendidikan Nasional*. Jakarta, Rineka Cipta.

menyesuaikan diri dengan norma, kebiasaan, dan ekspektasi kelompok sosial di sekitarnya. Lingkungan yang mendukung atau bahkan memaksa perubahan tertentu akan mendorong individu untuk ikut beradaptasi demi diterima dan mendapatkan rasa aman sosial. Pengaruh teman sebaya, keluarga, serta komunitas sosial juga dapat menjadi motivator kuat dalam melakukan suatu tindakan. Oleh karena itu, tekanan sosial dan lingkungan sering menjadi indikator penting dalam menganalisis perubahan perilaku atau keputusan seseorang.¹⁷

b. Tekanan Ekonomi dan Harapan Keuangan

Tekanan ekonomi menjadi faktor pendorong utama dalam berbagai aspek kehidupan. Ketika seseorang menghadapi kesulitan finansial, mereka terdorong mencari cara untuk memperbaiki kondisi ekonomi dengan cepat. Harapan mendapatkan keuntungan finansial yang instan sering kali memengaruhi keputusan dan tindakan seseorang, bahkan jika risikonya tinggi. Kondisi ekonomi yang tidak stabil atau kebutuhan mendesak bisa membuat individu mengambil langkah yang dianggap berisiko demi memperoleh uang. Dengan demikian, tekanan ekonomi dan harapan keuangan menjadi indikator penting yang menjelaskan motivasi di balik banyak perilaku, termasuk dalam konteks sosial dan ekonomi.

¹⁷ Afrizal, S. (2024). Perilaku Menyimpang Judi Online di Kalangan Mahasiswa FKIP UNTIRTA. *Jurnal Penelitian Ilmu Pendidikan Indonesia*.

B. Judi Online

1. Pengertian Judi Online

Menurut KBBI judi pertaruhan dengan memakai uang atau barang berharga pada suatu permainan (seperti dadu, kartu), berdasarkan kepercayaan bahwa yang menang akan mendapatkan keuntungan.¹⁸ Judi *online* adalah aktivitas perjudian yang dilakukan melalui internet, di mana pemain bertaruh uang atau barang berharga pada permainan atau taruhan yang disediakan oleh situs *web* atau *platform* judi daring. Dalam judi *online*, pemain dapat terlibat dalam berbagai jenis permainan, seperti taruhan olahraga, permainan *kasino* seperti (*poker, blackjack, roulette*), mesin slot, dan banyak lainnya, tanpa harus berada di lokasi fisik tertentu. Semua transaksi dan interaksi dilakukan secara digital.¹⁹

Seperti yang sudah kita ketahui bersama, bahwa apapun bentuk judi sudah pasti merugikan. Perjudian sudah menjadi suatu permasalahan sosial yang mendapat banyak perhatian dari berbagai pihak, dari masyarakat sampai dengan penegak hukum. Hal ini dikarenakan judi sangat berpotensi untuk dilakukan oleh siapapun tanpa memandang status ekonomi, pendidikan, ras/suku, gender bahkan usia. Bahkan di dalam Alquran telah tertuang ayat yang menjelaskan tentang perjudian, sebagaimana firman Allah Swt.

Dalam Q.S Al Maidah ayat 90 :

¹⁸ Safira Mustaqilla dkk., “Analisis Maraknya Warga Miskin yang Kecanduan Judi Online di Indonesia,” *Glossary: Jurnal Ekonomi Syariah* 1, no. 2 (2023): 121–36.

¹⁹ Muhammad Rizki Indriyanto, “*Pertanggungjawaban Pidana pengguna Aplikasi Opsi Biner dalam Tindak Pidana Perjudian*” (PhD Thesis, Universitas Islam Indonesia, 2023).

يَا أَيُّهَا الَّذِينَ آمَنُوا إِنَّمَا الْخَمْرُ وَالْمَيْسِرُ وَالْأَنْصَابُ وَالْأَزْلَامُ رِجْسٌ مِّنْ عَمَلِ الشَّيْطَانِ
فَاجْتَنِبُوهُ لَعَلَّكُمْ تُفْلِحُونَ

Terjemahan;

Wahai orang-orang yang beriman! Sesungguhnya minuman keras, berjudi, (berkorban untuk) berhala, dan mengundi nasib dengan anak panah, adalah perbuatan keji dan termasuk perbuatan setan. Maka jauhilah (Perbuatan - perbuatan) itu agar kamu beruntung. (Q.S Al Maidah:90).²⁰

2. Jenis-jenis Judi Online

- a. Taruhan Olahraga (*Sports Betting*), Sepak bola, Bola basket, Tenis, Balap kuda, *eSports*.
- b. Permainan *Kasino*, Jenis permainan yang biasanya ada di kasino fisik, kini tersedia secara digital, seperti *Roulette*, *Blackjack*, *Baccarat*, *Craps*, *Sic Bo*.
- c. Mesin Slot *Online* (*Online Slots*), Permainan dengan sistem gulungan (*reel*) yang berputar, di mana pemain menekan tombol dan berharap simbol yang keluar membentuk kombinasi menang.

3. Faktor-Faktor Penyebab Judi Online

Faktor-faktor penyebab judi *online* sangat beragam dan melibatkan aspek sosial, ekonomi, dan teknologi. Berikut adalah beberapa faktor utama yang mendorong seseorang terlibat dalam judi *online*:

²⁰ Kemenag Al-Qur'an, QS. Al-Maidah Ayat 90

a. Akses Yang Mudah dan Cepat

Teknologi dan Internet, Kemajuan teknologi, terutama dengan meningkatnya akses internet yang cepat dan stabil, memungkinkan orang untuk mengakses platform judi *online* kapan saja dan di mana saja, tanpa perlu pergi ke kasino fisik.²¹

b. Pengaruh Media dan Iklan

Iklan Berlebihan, Banyak *platform* judi *online* yang melakukan pemasaran agresif melalui iklan digital di media sosial, TV, atau banner yang menarik perhatian, menawarkan bonus besar, dan menarik pemain untuk bergabung.

c. Tantangan dan Keinginan untuk Menang Cepat

Keinginan untuk Menghasilkan Uang Cepat, Banyak orang yang terlibat dalam judi *online* karena mereka berharap bisa mendapatkan uang dengan cepat. Ketidakpastian dan harapan untuk menang besar sering kali membuat mereka terus bermain meskipun sering kalah. *Sensasi Adrenalin*, Judi memberikan sensasi dan kegembiraan tersendiri. Perasaan menang bisa sangat menggoda, sementara kerugian sering kali dianggap sebagai bagian dari permainan.²²

d. Kurangnya Pengawasan dan Regulasi

Tidak Ada Pengawasan Ketat, Di banyak negara, termasuk Indonesia, judi *online* dianggap ilegal dan banyak situsnya tidak

²¹ M. Si Rudianto, *Perkembangan Teknologi Komunikasi* (umsu press, 2024).

²² Frento T. S,uharto dan SH MM, *Harga Emas Naik atau Turun, Kita Tetap Untung* (Elex Media Komputindo, 2013).

teratur atau dipantau dengan ketat oleh pihak berwenang. Hal ini memungkinkan situs judi untuk berkembang dengan bebas tanpa banyak hambatan. Regulasi yang Lemah, Di negara-negara yang memiliki regulasi lemah terhadap perjudian, individu lebih mudah terjebak dalam aktivitas ini tanpa adanya perlindungan yang memadai.²³

e. Faktor Psikologis dan Kecanduan

Kecanduan Perjudian (*Gambling Addiction*), Bagi sebagian orang, judi *online* bisa menjadi bentuk kecanduan. Hal ini disebabkan oleh pengaruh psikologis yang kuat, di mana individu merasa sulit untuk berhenti berjudi meskipun sudah tahu itu merugikan. Perasaan Kontrol yang Salah, Beberapa pemain merasa bahwa mereka dapat mengontrol hasil taruhan mereka atau bahwa mereka "hanya butuh satu putaran lagi" untuk menang besar, yang dapat membuat mereka terus berjudi meskipun sudah kalah.²⁴

4. Indikator Judi *Online*

Judi *online* adalah perilaku menyimpang yang dilakukan remaja berbentuk kegiatan mempertaruhkan sejumlah uang untuk suatu hasil yang tidak pasti dengan tujuan memenagkan uang atau

²³ Muhammad Yusuf dan Noor Ifada, *E-commerce: Konsep dan Teknologi* (Media Nusa Creative (MNC Publishing), 2022).

²⁴ Rahma Nur Mayasari, Sugeng Harianto, dan Ahmad Ridwan, "Pengalaman Pemain Judi Online Tentang Stigma Masyarakat Mengenai Kecanduan (Studi Kasus Pemain Situs Online TOTO)," *Jurnal Intelek Dan Cendekiawan Nusantara* 1, no. 6 (2024): 10914–20.

barang berharga lainnya.²⁵

Adapun aspek – aspek perilaku judi online terdiri dari :

a. Situs Yang Diakses Secara Terbuka

Di era disrupsi digital, perjudian terus eksis di dunia maya, mudah diakses melalui *website* di Internet. Situs judi *online* mengalami pertumbuhan sejak kemunculan situs tersebut pada tahun 1990an dan mengalami pertumbuhan pesat pada awal tahun 2000an. Judi online ini memberikan banyak peluang yang menguntungkan bagi pemilik dan pengelolanya, karena sebenarnya bisnis judi online tidak perlu lagi ribet ijin untuk memulai (*Parandita 2023*).²⁶

b. Adanya Koneksi Internet

Seiring perkembangan teknologi, sekarang judi beralih ketempat yang sedikit lebih elit. Kemajuan teknologipun mengubah cara bermain judi. Sekarang, berjudi tidak harus bersembunyi seperti zaman dahulu, hanya dengan duduk santai di depan komputer atau *smartphone* yang terhubung dengan jaringan internet, kita dapat melakukan permainan haram tersebut.²⁷

²⁵ Dr. Umar Sulaiman, *Perilaku Menyimpang Remaja Dalam Perspektif Sosiologi*, (Gowa: Alauddin University Press, 2020).

²⁶ Andreas Danang Rusmiyanto, “Kajian Teologis Tentang Judi Online Slot Terhadap Keimanan Orang Kristen Masa Kini”, *Journal of theology and Christian aducation*, Vol.4, No. 1(May) 2024 : 12-25

²⁷ Safira Mustaqilla dkk, “Analisis Maraknya Warga Miskin yang Kecanduan Judi Online di Indonesia”, : *Jurnal Ekonomi Syariah*, Vol. 01 No. 02, Desember 2023.

c. Adanya Transaksi Uang Yang Menjadi Bahan Taruhan Dalam Permainan

Taruhan memiliki arti dalam kelas nominal uang dan sebagainya yang dipasang dalam perjudian. Dalam permainan atau perlombaan ini, ada taruhan yang dipasang oleh para pihak pemain atau bandar, baik dalam bentuk uang ataupun harta benda lainnya. Akibat adanya taruhan maka tentu saja ada pihak yang dirugikan.²⁸

d. Kemenangan Yang Tidak Pasti Dalam Setiap Permainan Judi

Hal ini sejalan dengan pernyataan *Kartono (2015)*, perjudian adalah pertarungan dengan sengaja, yaitu mempertaruhkan satu nilai atau sesuatu yang dianggap bernilai dengan menyadari adanya resiko guna untuk memperoleh suatu kemenangan yang belum pasti.²⁹

C. Perekonomian Masyarakat

1. Pengertian Perekonomian Masyarakat

Perekonomian masyarakat adalah keseluruhan kegiatan ekonomi yang dilakukan oleh individu, kelompok, atau masyarakat dalam suatu wilayah tertentu untuk memenuhi kebutuhan hidupnya. Perekonomian masyarakat mencakup semua aspek yang terkait dengan produksi, distribusi, dan konsumsi barang dan jasa

²⁸ Valdi Adrian Sayoga, "Pembedaan Terhadap Affiliator Platform Binomo di Tinju Dari KUHP dan Undang-undang Tentang Informasi dan Transaksi Elektronik (ITE)", *Jurnal Pendidikan, Sosial dan Keagamaan*, Vol 20 No 1 April 2022, hal 50.

²⁹ Achmad Zurohman dkk, "Dampak Fenomena Judi Online terhadap Melemahnya Nilai-nilai Sosial pada Remaja (Studi di Campusnet Data Media Cabang Sadewa Kota Semarang)", *Journal of Educational Social Studies*

yang dibutuhkan oleh masyarakat tersebut.³⁰

Adam Smith (1776), perekonomian masyarakat adalah suatu sistem yang berfungsi melalui prinsip "tangan tak terlihat", di mana individu yang mengejar kepentingan pribadinya (seperti mencari keuntungan) akan secara tidak langsung memberikan manfaat bagi masyarakat luas. Dalam pandangannya, perdagangan bebas dan kompetisi adalah kunci untuk kemakmuran ekonomi masyarakat.³¹

2. Tujuan Perekonomian Masyarakat

Tujuan perekonomian masyarakat pada dasarnya berkaitan dengan upaya untuk mencapai kesejahteraan dan kemakmuran bagi seluruh anggota masyarakat, serta menciptakan stabilitas sosial dan ekonomi. Tujuan tersebut dapat berbeda-beda tergantung pada sistem ekonomi yang diterapkan di suatu negara atau komunitas.³²

Adam Smith, melalui bukunya *The Wealth of Nations*, berpendapat bahwa tujuan utama perekonomian masyarakat adalah untuk menciptakan kesejahteraan melalui sistem pasar bebas yang memungkinkan individu mengejar kepentingan pribadi mereka, yang secara tidak langsung akan membawa manfaat bagi masyarakat luas. Smith menekankan bahwa kompetisi dan perdagangan bebas adalah kunci untuk mencapai kesejahteraan

³⁰ I. Putu Gede Diatmika dan Sri Rahayu, *Model Pemberdayaan Ekonomi Masyarakat Lokal dan Peran Pemerintah* (Ahlimedia Book, 2022).

³¹ Akbar Mandela A. Yunus dan Muh Ardiansyah, *EKONOMI POLITIK* (Penerbit K-Media, 2024),.

³² Diatmika dan Rahayu, *Model Pemberdayaan Ekonomi Masyarakat Lokal dan Peran Pemerintah*.

ekonomi.³³

3. Fungsi Perekonomian Masyarakat

Fungsi perekonomian masyarakat adalah serangkaian aktivitas yang dilakukan oleh individu, kelompok, atau lembaga dalam masyarakat untuk mengelola dan memanfaatkan sumber daya secara efisien guna memenuhi kebutuhan hidup dan mencapai kesejahteraan. Perekonomian masyarakat berperan dalam mengatur proses produksi, distribusi, dan konsumsi barang serta jasa yang ada.³⁴

Adam Smith, dalam bukunya *The Wealth of Nations*, mengemukakan bahwa perekonomian masyarakat berfungsi untuk menyediakan barang dan jasa bagi seluruh masyarakat dengan cara yang efisien melalui mekanisme pasar bebas. Dalam pandangannya, perekonomian berfungsi untuk mencapai kemakmuran individu, yang secara tidak langsung akan membawa manfaat bagi masyarakat secara keseluruhan.³⁵

4. Indikator Perekonomian Masyarakat

Adapun indikator perekonomian masyarakat diukur melalui lapangan pekerjaan, pendapatan, dan kebutuhan masyarakat.³⁶

³³ Dedy Setiawan, *Pandangan Ekonomi Adam Smith* (Setiawan Publisher, 2023).

³⁴ Heri Risal Bungkaes, J. H. Posumah, dan Burhanuddin Kiyai, "Hubungan efektivitas pengelolaan program raskin dengan peningkatan kesejahteraan masyarakat di Desa Mamahan Kecamatan Gemeh Kabupaten Kepulauan Talud," *Acta Diurna Komunikasi* 2, no. 2 (2013).

³⁵ Muhammad Zulkafi Dwilaksana, "Pandangan Islam Terhadap Mekanisme Pasar Adam Smith," *UIN Alauddin Makassar*, 2018.

³⁶ Edy Rismiyanto, "Dampak Wisata Kuliner Oleh-oleh Khas Yogyakarta Terhadap Perekonomian Masyarakat", *Jurnal MAKSIPRENEUR*, Vol.V, No..1, Desember 2015, hal 46-64.

- a. Lapangan Pekerjaan, lapangan pekerjaan adalah bidang kegiatan usaha, instansi, di mana seseorang bekerja atau pernah bekerja³⁷
- b. Pendapatan, Pendapatan merupakan salah satu indikator untuk mengukur kesejahteraan seseorang atau masyarakat, sehingga pendapatan masyarakat ini mencerminkan kemajuan ekonomi suatu masyarakat. Menurut Sukirno (2000), pendapatan individu merupakan pendapatan yang diterima seluruh rumah tangga dalam perekonomian dari pembayaran atas penggunaan faktor-faktor produksi yang dimilikinya dan dari sumber lain.³⁸
- c. Kebutuhan Masyarakat, Kebutuhan anggota masyarakat berupa sandang, pangan, dan papan, merupakan hal yang harus ada pada tiap-tiap anggota masyarakat sebagai wujud tercukupinya kebutuhan dasar. Aspek ini harus terpenuhi terlebih dahulu sebelum masyarakat diberdayakan untuk melakukan sebuah perubahan.³⁹

D. Kajian Teoritis

Kerangka konsep, juga dikenal sebagai definisi operasional, adalah struktur yang menjelaskan hubungan antara definisi atau konsep tertentu yang menjadi subjek penelitian ini. Konsep tersebut

³⁷ Dimas A. R.S. Tasyim, George M.V.Kawung, Hanly F.Dj.Siwu, "PENGARUH JUMLAH UNIT USAHA UMKM DAN PDRB TERHADAP PENYERAPAN TENAGA KERJA DI SULAWESI UTARA ", Jurnal EMBA, Vol.9 No.3 juli 2021, hal.391-400.

³⁸ Fatmawati M. Lumintang, "ANALISIS PENDAPATAN PETANI PADI DI DESA TEEP KECAMATAN LANGOWAN TIMUR", Jurnal EMBA, Vol.1 No.3 September 2013, Hal. 991-998.

³⁹ Muhammad Alhada Fuadilah Habib, "Kajian Teoritis Pemberdayaan Masyarakat dan Ekonomi Kreatif", Journal of Islamic Tourism, Halal Food, Islamic Traveling, and Creative Economy Volume 1, Issue 2, November 2021, ISSN: 2776-7434 (Online)

merupakan elemen penting dalam teori yang memerlukan penjelasan lebih mendalam melalui penyusunan definisi operasional. Tujuan dari definisi operasional ini adalah untuk memperjelas makna sehingga tidak terjadi kesalahpahaman dalam penafsiran yang berkaitan dengan judul dan kajian yang akan dibahas, yaitu sebagai berikut:

- a. Judi *online* ialah bentuk perjudian yang dikerjakan melalui media internet. Pada permainan ini, para penjudi perlu menyepakati ketentuan permainan serta hal-hal yang dipertaruhkan.⁴⁰
- b. Faktor Pendorong Menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI) Faktor pendorong adalah hal keadaan, peristiwa yang ikut menyebabkan atau mempengaruhi terjadinya sesuatu, yang bersifat mendorong atau menumbukan suatu kegiatan, usaha, atau produksi.⁴¹
- c. Pengertian perekonomian menurut *Adam Smith (1776)*. Adam Smith, seorang ekonom asal Skotlandia, mendefinisikan perekonomian sebagai sistem yang mengatur produksi dan distribusi barang dan jasa di suatu negara. Dalam pandangannya, perekonomian bergerak berdasarkan prinsip pasar bebas, di mana setiap individu yang mengejar kepentingannya sendiri secara tidak langsung akan menguntungkan masyarakat secara keseluruhan (konsep "*invisible hand*").⁴²
- d. Desa Batu Gajah mulai berdiri sejak tahun 1935. Pada awalnya, wilayah ini berupa sebuah perkebunan dan belum resmi menjadi

⁴⁰ Adli M, *Online Gambling Behavior (Among Students University Riau)*, 2015, Hal 4

⁴¹ Kamus Besar Bahasa Indonesia, *Faktor Pendorong*

⁴² Smith, A. (1776). *An Inquiry into the Nature and Causes of the Wealth of Nations*.

sebuah desa karena jumlah penduduknya masih sangat sedikit, hanya sekitar 70 orang. Penduduk yang ada waktu itu tinggal di sekitar area perkebunan tersebut. Di antara penduduk desa, ada seorang bernama Bapak Yusuf yang memiliki kebun sayur cukup luas, menanam berbagai jenis sayuran seperti bayam, kangkung, terong, dan lain-lain. Namun, kebunnya sering diserang oleh gajah-gajah yang masuk dan merusak tanaman miliknya. Meski demikian, Bapak Yusuf bersabar dan membiarkan gajah-gajah itu tetap menghabiskan hasil tanamannya setiap hari tanpa melakukan perlawanan. Sayangnya, meskipun kebunnya sudah dijaga dengan baik, gajah-gajah itu tetap diam-diam memakan sayurannya. Hingga akhirnya, kesabaran Bapak Yusuf pun habis pada suatu waktu.

Bapak Yusuf kemudian mulai memikirkan cara untuk mengusir atau membunuh gajah-gajah yang merusak kebunnya. Di daerah tersebut terdapat batu-batu besar berwarna hitam yang letaknya berdekatan, jumlahnya bisa mencapai ribuan. Bentuk batu-batu itu menyerupai gajah, meskipun kini kurang jelas karena semak belukar yang lebat dan kegiatan pengurukan sungai yang meratakan beberapa bagian. Konon, batu-batu tersebut adalah jelmaan pasukan gajah sakti yang hendak menyeberangi Sungai Rupit, namun sultan menghentikan serangan mereka dan mengutuk pasukan gajah itu menjadi batu.

Keesokan harinya, Bapak Yusuf mencoba meracuni gajah-gajah tersebut dengan mengoleskan racun pada sayur-sayuran yang mereka makan. Meskipun gajah-gajah itu tidak menyadari adanya racun, beberapa di antaranya mulai mati setelah memakan sayur yang diracuni. Setelah beberapa kali racun digunakan, gajah-gajah mulai enggan memakan sayuran itu karena takut setelah melihat temannya mati. Namun, Bapak Yusuf juga mengambil langkah lain dengan menembak beberapa gajah, sehingga banyak yang mati akibat tindakan tersebut.

Masih banyak Gajah mengganggu penduduk dan yang lainnya seperti Sepahit Lidah yang penunggu perkebunan. Dengan rasa terganggunya Sepahit Lidah dengan Gajah tersebut lalu dia menyumpah Gajah tersebut menjadi batu, letak Gajah tersebut dipinggir sungai dekat Perkebunan. Lalu penduduk tersebut dengan rasa nyaman karena tidak ada lagi Gajah yang merusak tanaman penduduk, karena penduduk tersebut dengan sayur-sayuralah bisa menjadikan penghasilan mereka sehari-hari, karena penduduk tersebut pengasilanya dengan cara berkebun, dengan tidak ada namanya penduduk tersebut karena jumlah warganya sangatlah sedikit jadi penduduk berpikir untuk memberikan nama perkebunan tersebut menjadi Desa Batu Gajah.⁴³

⁴³ *Profil Desa Batu Gajah*, tanggal 17 desember 2024

E. Kerangka Berpikir

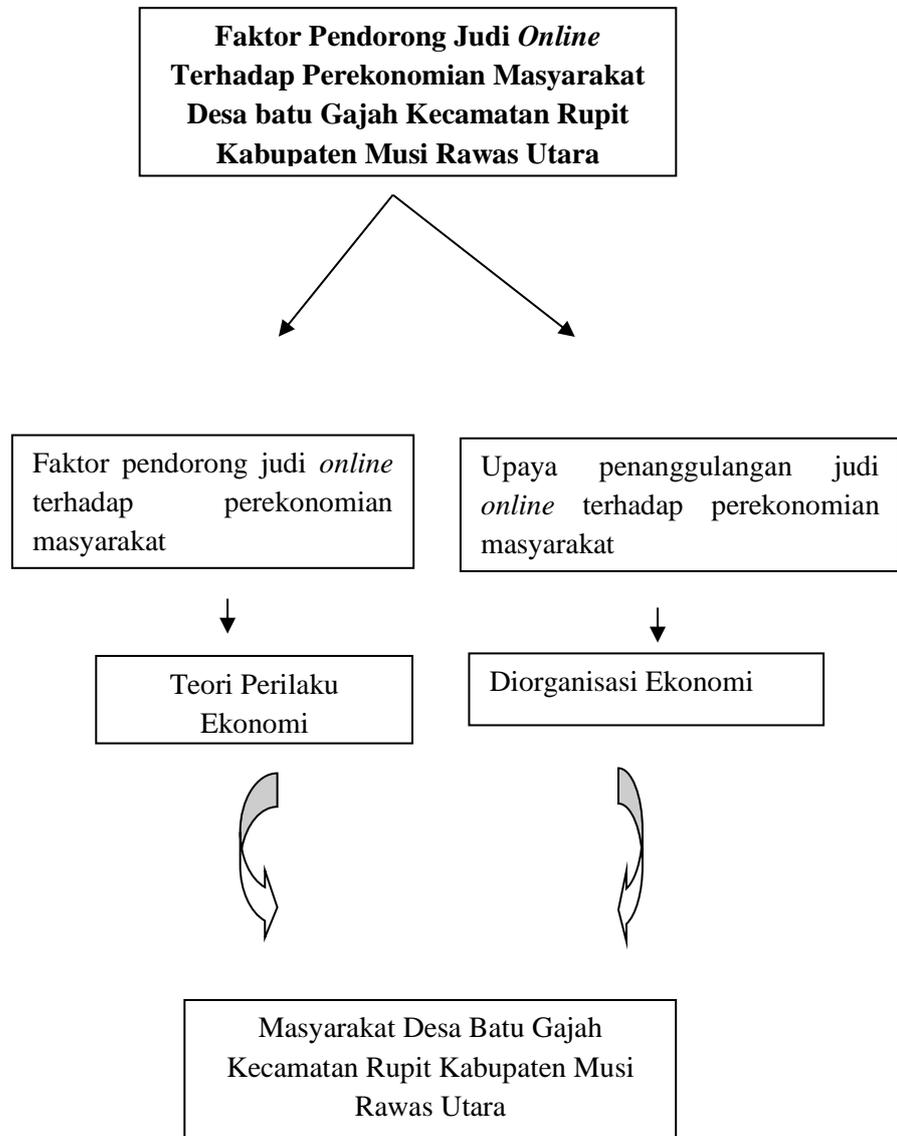
Dalam penelitian ini, Kami membuat konsep atau kerangka pikir untuk membantu peneliti menyelesaikan penelitian ini. Dengan menggunakan kerangka pikir ini, tujuan penelitian akan lebih jelas dan terarah.

Kerangka berpikir yang merupakan garis besar dalam penelitian ini ialah dampak perjudi online terhadap perekonomian masyarakat. Fokus utama penelitian ini ialah pengaruh judi online terhadap ekonomi masyarakat. Hampir semua bidang teknologi mengalami kemajuan yang cepat dalam bidang komunikasi dan informasi dalam beberapa tahun terakhir.⁴⁴

Internet tidak hanya memiliki manfaat bagi kehidupan manusia, tetapi juga memiliki efek negatif yang tidak dapat dihindari. Salah satu efek negatif yang muncul sebagai akibat dari munculnya internet adalah munculnya website permainan judi *online*.

⁴⁴ Muhammad Zhaky Ramadhan, “Dampak Judi online Terhadap Perekonomian Keluarga dikalangan Masyarakat Kelurahan Bumi Harapan Kecamatan Bacukiki Kota Parepare” (PhD Thesis, IAIN Parepare, 2024).

Berikut bagan kerangka berpikir



BAB III

METODE PENELITIAN

A. Jenis Dan Pendekatan Penelitian

Jenis penelitian yang digunakan yaitu pendekatan penelitian deskriptif kualitatif. Fokus rancangan ialah peristiwa yang terjadi di masyarakat Desa Batu Gajah, Kecamatan Rupit, Kabupaten Musi Rawas Utara. Observasi langsung informan atau wawancara digunakan untuk mengumpulkan data. Peneliti juga tidak diperkenankan untuk membuat hipotesis sementara tentang peristiwa yang diteliti.

Dengan demikian, penelitian deskriptif kualitatif yang peneliti gunakan yaitu instrument kunci langsung yang nantinya menghasilkan hasil secara fakta dilapangan tanpa memanipulasi penelitian di lapangan. Penelitian ini menggunakan pendekatan studi kasus karena dalam penelitian ini peneliti akan mendalami kasus atau fenomena yang ada dengan mengumpulkan data yang berupa hasil dari wawancara oleh para individu yang nantinya akan menjadi data dalam penelitian.⁴⁵

Penelitian kualitatif, menurut Molenong, yaitu prosedur yang menghasilkan data deskriptif tertulis dan lisan yang mencerminkan perilaku individu yang diamati. Tujuan dari pendekatan ini yaitu agar mendapatkan pemahaman tentang berbagai

⁴⁵ Sujarweni, Wiratna, *Metodologi Penelitian* (Yogyakarta : Pustaka Barupress, 2014), hal 42

fenomena yang dievaluasi dari perspektif subjek penelitian: perilaku, tanggapan, motivasi, dan tindakan. Penelitian kualitatif mencakup berbagai pendekatan alamiah dalam cakupan tertentu dengan menggunakan deskripsi yang kaya dan bahasa yang tepat. Penelitian kualitatif dapat menghasilkan penjelasan menyeluruh tentang perilaku, tulisan, dan ucapan yang diamati.⁴⁶

Pendekatan yang digunakan dalam penelitian ini yaitu pendekatan deskriptif kualitatif. Dalam Kamus Besar Bahasa Indonesia deskriptif diartikan dengan menggambarkan. Deskriptif kualitatif menafsirkan dan menguraikan data yang bersangkutan dengan situasi yang sedang terjadi, sikap serta pandangan yang terjadi didalam suatu masyarakat, pertentangan antara dua keadaan atau lebih, hubungan antar variable yang timbul, perbedaan antar fakta yang ada serta pengaruhnya terhadap suatu kondisi, dan sebagainya yang bertujuan untuk mengungkapkan kejadian atau fakta, keadaan, fenomena, variable, dan keadaan yang terjadi saat penelitian berlangsung dengan menyuguhkan apa yang sebenarnya terjadi.⁴⁷

Berdasarkan penjelasan di atas penelitian deskriptif kualitatif adalah penelitian yang digunakan untuk mencari informasi dan kejadian yang terjadi untuk mendapatkan data terhadap persoalan yang sebenarnya, berangkat dari data, kemudian diuraian dengan memanfaatkan teori yang ada dan berakhir dengan teori. Maka dapat

⁴⁶ Farida Nugrahani dan M Hum, "*Metode penelitian kualitatif*" Solo: Cakra Books 1, No. 1 (2014) Hal 3-4.

⁴⁷ Agung Nesia, "*Penelitian Deskriptif Kualitatif*" (Jakarta: Rineka Cipta, 2010), 51.

diasumsikan bahwa sifat dan jenis penelitian ini adalah penelitian deskriptif kualitatif lapangan.

B. Subjek Penelitian

Subjek penelitian adalah individu yang diminta untuk memberikan informasi mengenai suatu fakta atau pendapat. Menurut Arikunto, subjek penelitian adalah pihak yang menjadi fokus utama penelitian oleh peneliti. Dalam proses penelitian, subjek penelitian memegang peranan penting karena data yang berkaitan dengan variabel yang diamati peneliti diperoleh dari mereka.⁴⁸

Penelitian ini merupakan penelitian kualitatif sehingga diperlukan subjek atau informan penelitian. Yang dimaksud penelitian adalah benda, hal, atau orang tempat data atau variable yang dipermasalahkan. Subjek dalam penelitian ini adalah yang terlibat langsung dalam masalah penelitian.

Penelitian ini mencoba menggali informasi tentang dampak judi *online* terhadap perekonomian masyarakat Desa Batu Gajah Kecamatan Rupit Kabupaten Musi Rawas Utara dengan responden 20 orang pelaku judi *online*.

C. Sumber Data

Sumber data yang dimaksud dengan sumber data dalam

⁴⁸ Saifuddin Azwar, *Metode Penelitian* (Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 1998), 35

penelitian adalah subyek dari mana data dapat diperoleh.⁴⁹ Dalam penelitian ini penulis menggunakan dua sumber data yaitu:

1. Data Primer

Data Primer adalah data yang dikumpulkan secara langsung dari sumbernya atau data asli yang belum mengalami proses pengolahan atau analisis lebih lanjut.⁵⁰ Dalam penelitian, data primer dianggap sebagai data khusus yang digunakan secara khusus untuk penelitian. Data primer merupakan data yang orisinal atau baru, dengan karakteristik yang selalu terkini. Agar memperoleh data primer, peneliti harus mengumpulkannya secara langsung. Beberapa cara yang dapat digunakan untuk menghimpun data primer meliputi observasi, wawancara, serta pengumpulan dokumen.

2. Data Sekunder

Data yang diperoleh dari penelitian orang lain disebut data sekunder. Materi yang tidak dikumpulkan secara langsung oleh peneliti, biasanya dokumentasi dan arsip resmi, termasuk dalam kategori ini. Strategi disamping itu alat yang digunakan untuk mengumpulkan data, sangatlah berpengaruh pada keakuratan informasi tentang subjek dan variabel penelitian. Pada akhirnya, ini akan berdampak pada ketepatan hasil penelitian.⁵¹ Penulis

⁴⁹ Suharsimi Arikunto, *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik* (Jakarta: PT. Rineka Cipta, 2006), 129.

⁵⁰ Sarosa Samiaji, *Analisis Data Penelitian Kualitatif* (Yogyakarta: PT. Kanisius, 2021), h.40

⁵¹ Popiati Repti, "Regulasi Emosi Gifted Adolescent (Studi di SMAN 05 Kota Bengkulu)," 2020.

menggunakan berbagai sumber sebelumnya sebagai referensi dalam penelitian ini.

D. Lokasi dan Waktu Penelitian

Untuk lokasi dalam penelitian ini dilaksanakan di Desa Batu Gajah Kecamatan Rupit Kabupaten Musi Rawas Utara. Peneliti memilih lokasi tersebut karena beberapa hal yang pertama memudahkan peneliti untuk lebih mendalami dan mengetahui para pemain judi *online* nanti yang mana daerah ini merupakan daerah asal tempat tinggal peneliti dan juga menurut peneliti cocok untuk dijadikan sumber data yang akan peneliti butuhkan, sebab di daerah di Desa Batu Gajah Kecamatan Rupit Kabupaten Musi Rawas Utara banyak yang melakukan permainan judi *online* dan ingin mengetahui lebih detail tentang dampak yang di mainkan dari pada judi *online* ini, dan itu yang menurut peneliti menarik untuk diteliti pada lokasi tersebut.

Untuk waktu dalam penelitian ini peneliti menyesuaikan dengan kondisi. Jika kondisi memungkinkan untuk meneliti di pagi hari maka peneliti datang langsung ke rumah pelaku judi online, jika di malam hari maka peneliti bisa melakukan penelitian di kediaman para pelaku.

A. Teknik Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data adalah metode atau cara yang dilakukan peneliti untuk mendapatkan data dan informasi yang

diinginkan. Teknik pengumpulan data dapat dilakukan dengan berbagai macam cara. Adapun jika dilihat dari segi caranya, teknik pengumpulan data dapat dilakukan dengan teknik wawancara, angket, observasi dan gabungan ketiga teknik tersebut.⁵²

Dalam penelitian kualitatif, teknik pengumpulan data yang biasanya digunakan adalah observasi, wawancara dan dokumentasi. Untuk jelasnya peneliti uraikan sebagai berikut.

1. Observasi

Observasi adalah proses mengamati aktivitas manusia dan lingkungan fisik secara sistematis, dan aktivitas tersebut akan dilakukan secara terus menerus dari medan aktivitas alam untuk menghasilkan suatu fakta. Pengamatan merupakan suatu bagian penting bagi integral dari kerja lapangan *etnograf*.⁵³ Dalam penelitian ini, metode observasi yang digunakan adalah observasi partisipasi, observasi partisipasi (*participant observation*) ialah jika observer terlibat langsung secara aktif dalam objek yang diteliti. Jadi peneliti akan melakukan observasi pada masyarakat Desa Batu Gajah Kecamatan Rupit Kabupaten Musi Rawas Utara dan juga melihat apakah masyarakat sudah mengetahui ataukah belum faktor pendorong judi *online* terhadap perekonomian masyarakat.

Adapun kegiatan observasi yang peneliti lakukan kepada pelaku judi *online* terhadap perekonomian masyarakat Desa Batu

⁵² Dr Sugiyono, "Metode penelitian pendidikan kuantitatif, kualitatif dan R&D," 2013

⁵³ Hasyim Hasanah, Artikel, Teknik-Teknik Observasi (Sebuah Alternatif Metode Pengumpulan Data Kualitatif Ilmu-ilmu Sosial), " *At-Taqaddum* Vol.8, No.1 (2017).

Gajah Kecamatan Rupit Kabupaten Musi Rawas Utara., yaitu mengamati situasi dan kondisi mengenai pelaku judi online, pemerintah setempat, sehingga peneliti dapat menyimpulkan faktor apa saja yang mempengaruhi masyarakat Batu Gajah untuk bermain judi *online*.

2. Wawancara

Peneliti menggunakan teknik pengumpulan data berupa wawancara tidak terstruktur. Karena pada tahap awal penelitian, peneliti belum mengetahui data yang akan diperoleh dari para informan, maka wawancara jenis ini dipilih untuk memudahkan pengumpulan informasi secara langsung dari sumbernya. Dengan demikian, peneliti hanya menyampaikan gambaran umum mengenai masalah yang diteliti, lalu menggali data lebih mendalam selama proses wawancara berlangsung.⁵⁴

Wawancara adalah metode yang digunakan dalam mengumpulkan data hasil tanya jawab yang dikerjakan secara sistematis dan berlandaskan penyelidikan pada umumnya. Kegiatan wawancara yang dilakukan secara lisan dalam pertemuan tatap muka. Dalam penelitian ini, peneliti menggunakan wawancara terstruktur sebagai teknik pengumpulan data. Adapun yang di wawancarai adalah masyarakat Desa Batu Gajah Kecamatan Rupit Kabupaten Musi Rawas Utara yang bermain judi *online*.

⁵⁴ Jusuf Soewadji, "Pengantar Metodologi Penelitian", (Mitra Wacana Media, Jakarta, 2014), hal 105.

3. Dokumentasi

Pengumpulan suatu data dari dokumentasi adalah pengumpulan atau pengambilan informasi melalui catatan, transkrip, buku, surat kabar, jurnal, tulisan, risalah Wawancara merupakan suatu komunikasi antara dua pihak atau lebih dan dapat dilakukan secara tatap muka atau dengan menggunakan alat bantu komunikasi. Salah satu pihak berperan sebagai pewawancara, dan pihak lainnya berperan sebagai narasumber dengan tujuan tertentu, misalnya memperoleh informasi atau mengumpulkan data. Sumber daya menanyakan serangkaian pertanyaan kepada sumber untuk mendapatkan jawaban.⁵⁵ Wawancara yang dilakukan dalam penelitian ini adalah untuk mendapatkan data sekunder, yang dimana data tersebut dapat membantu menunjang hasil penelitian yang akan dilakukan, agenda, foto, dan lain sebagainya.⁵⁶

Metode ini digunakan untuk memperoleh data tentang keadaan pelaku judi *online* yang ada di Desa Batu Gajah Kecamatan Rupit Kabupaten Musi Rawas Utara dasar metode ini bermaksud sebagai tambahan untuk bukti penguat.

B. Instrumen Penelitian

Dalam Kamus Besar Bahasa Indonesia dijelaskan bahwa instrument adalah alat yang diperlukan untuk mengerjakan sesuatu.⁵⁷

⁵⁵ Fadhallah, *Wawancara* (Jakarta Timur : UMJ Press 2020). h.2.

⁵⁶ Amir Amir, dkk, h.179.

⁵⁷ Kamus Besar Bahasa Indonesia dan Cara Efektif Penerapan Metode Dan Model, "Pembelajaran," (*Online*), [http](http://), 2021.

Berdasarkan pengertian tersebut dapat didefinisikan bahwa instrumen penelitian merupakan alat bantu yang digunakan peneliti dalam pengumpulan data dalam proses penelitian. Dalam penelitian instrument yang akan digunakan antara lain;

1. Instrumen Observasi

Instrumen observasi merupakan pedoman peneliti dalam mengadakan pengamatan dan pencarian sistematis terhadap fenomena yang diteliti. Pedoman ini berkaitan dengan situasi dan kondisi di Desa Batu Gajah Kecamatan Rupit Kabupaten Musi Rawas Utara.

2. Instrumen Wawancara

Instrumen wawancara merupakan pedoman peneliti dalam mewawancarai subjek penelitian untuk menggali sebanyak-banyaknya tentang apa, mengapa, dan bagaimana tentang masalah yang diberikan oleh peneliti. Pedoman ini merupakan garis besar pertanyaan-pertanyaan yang akan diberikan peneliti kepada subjek penelitian. Instrumen wawancara digunakan dalam penelitian kualitatif karena dapat mengungkapkan informasi lintas waktu, yaitu berkaitan dengan masa lampau, masa sekarang dan masa yang akan datang. dan data yang dihasilkan dari wawancara bersifat terbuka, menyeluruh, dan tidak terbatas, sehingga, membentuk informasi yang utuh dan menyeluruh dalam mengungkapkan penelitian kualitatif.⁵⁸

⁵⁸ M Makbul, "Metode pengumpulan data dan instrument penelitian," 2021.

3. Instrumen Dokumentasi

Instrumen dokumentasi adalah alat bantu yang digunakan untuk mengumpulkan data-data yang berupa dokumentasi seperti foto-foto kegiatan dan transkrip wawancara.⁵⁹

C. Analisis Data

Setelah peneliti sudah mengumpulkan semua data, maka dari itu peneliti mulai akan menganalisis semua data yang sudah didapatkan dengan menggunakan metode deskriptif kualitatif dengan pendekatan studi kasus. Penelitian deskriptif kualitatif merupakan penelitian yang bertujuan untuk mendeskripsikan, menjelaskan, dan memvalidasi fenomena sosial yang menjadi objek penelitian. Penelitian ini hanya akan mendeskripsikan atau menggambarkan sebuah fenomena yang kita teliti. Pendekatan studi studi kasus akan memudahkan peneliti untuk mendalami kasus-kasus yang dialami oleh para individu terhadap suatu fenomena yang akan di teliti oleh peneliti.

D. Metode Analisis Data

Analisis data yaitu proses pencarian dan penyusunan data secara sistematis. Selanjutnya, data yang dikumpulkan dari catatan lapangan, dokumentasi, serta wawancara diorganisasikan ke dalam kategori-kategori tertentu. Proses selanjutnya termasuk melakukan sintesis, membagi data menjadi bagian yang lebih kecil, dan

⁵⁹ Katon Lambang Prakoso, “*Manajemen Perpustakaan di SMK Al-Mahrusiyah Lirboyo Kediri*” (PhD Thesis, IAIN Kediri, 2022).

menyusun data dalam pola yang jelas. Selain itu, proses ini melibatkan pemilihan informasi yang dianggap penting untuk dipelajari. Pada akhirnya, proses ini menghasilkan kesimpulan yang dapat dipahami baik oleh individu maupun orang lain.⁶⁰

Peneliti menggunakan metode analisis deskriptif-analitik untuk menguraikan data yang mereka peroleh. Tujuan analisis deskriptif adalah untuk menggambarkan secara akurat karakteristik, kondisi, dan gejala seseorang, serta untuk mengidentifikasi apakah ada hubungan antara gejala-gejala masyarakat lainnya. Analisis analitik, di sisi lain, adalah teknik ilmiah yang memecah subjek penelitian dengan memilih dan mengklarifikasi berbagai pengertian untuk mendapatkan pemahaman yang lebih komprehensif tentang subjek tersebut. Studi ini akan menganalisis model Miles dan Huberman, yang terdiri dari beberapa langkah:

1. *Data Reduction* (Reduksi Data)

Mereduksi data adalah proses yang melibatkan perangkuman dan pemilihan informasi yang esensial, dengan fokus pada hal yang penting serta pencarian tema dan pola yang relevan. Dengan melakukan reduksi, data yang dihasilkan akan memberikan gambaran yang jelas serta mempermudah peneliti dalam mengumpulkan data lebih lanjut serta mencarinya saat diperlukan. Proses ini dapat dipermudah dengan memanfaatkan teknologi komputer untuk menyajikan data. Selain itu, reduksi data dilakukan

⁶⁰ Sugiono, memahami penelitian kualitatif (Bandung : Alfabeta 2015),hal, 89.

dengan cara menentukan informasi dari hasil wawancara yang telah ditranskrip, kemudian memilih data tersebut sesuai dengan rumusan penelitian serta memperdalamnya berdasarkan pertanyaan penelitian. Kemudian, proses ini dilengkapi dengan pengkodean dari transkrip menggunakan rumusan masalah yang sudah ditetapkan.

2. *Data Display* (Penyajian Data)

Data ini disusun untuk memberikan pemahaman yang lebih baik. Data yang dikumpulkan dalam penelitian ini disajikan dalam bentuk teks cerita. Tujuannya adalah untuk membuat pembaca lebih mudah memahami kondisi di lapangan melalui kumpulan data yang dikumpulkan melewati tahap observasi, wawancara, dan studi dokumentasi. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk memberikan informasi serta menarik kesimpulan yang dapat dimengerti oleh individu dan khalayak banyak. Peneliti menggunakan metode analisis deskriptif-analitik untuk menguraikan data yang mereka peroleh. Metode deskriptif menunjukkan karakteristik individu, keadaan, atau gejala secara akurat serta menemukan hubungan antara gejala individu dengan gejala masyarakat lainnya.

3. *Conclusion Drawing / Verification*

Pada tahap ini, peneliti melakukan penarikan kesimpulan dari data verifikasi. Proses ini dimulai dengan wawancara, observasi, dan studi dokumentasi, yang dikenal sebagai tahap pengumpulan data. Pada tahap ini, peneliti menghasilkan ketetapan

atau verifikasi awal yang sementara, dan proses ini akan terus berkembang jika ada bukti yang kuat yang akan mendorong tahap pengumpulan data berikutnya agar lebih konsisten serta valid. Akhirnya, peneliti akan mengupayakan kesimpulan yang dapat dipercaya.⁶¹

E. Teknik Keabsahan Data

Keabsahan data digunakan untuk membuktikan apakah data yang diperoleh dari lapangan merupakan data yang benar-benar valid sehingga peneliti bias bertanggung jawabkan kebenaran data yang diteliti. Menurut *Sugiyono* validitas adalah antara data yang diperoleh dari lapangan dengan data aslinya adalah sama. Sedangkan reliabilitas adalah yang berkaitan dengan konsistensi dan stabilitas data atau temuan. Dalam mengecek keabsahan data, dalam hal ini peneliti menggunakan:

1. Triangulasi

Triangulasi adalah teknik pengecekan data dari berbagai aspek yaitu dari aspek berbagai sumber, berbagai teknik, dan berbagai aspek waktu yang dilakukan oleh peneliti untuk keperluan pengecekan dan pembandingan terkait data tersebut.

Menurut *William Wiersma* yang dikutip oleh *Sugiyono* menyatakan bahwa triangulasi adalah teknik pengumpulan data yang bersifat mengkombinasikan beberapa metode atau sumber

⁶¹ Sugiyono, memahami penelitian kualitatif (Bandung : Alfabeta 2015),hal.99.

data dalam sebuah penelitian dengan berbagai cara dan berbagai waktu.⁶² Sedangkan dalam triangulasi sumber, peneliti mengumpulkan data dari sumber yang berbeda-beda dengan teknik yang sama.⁶³

2. Teknik Penggunaan Referensi

Referensi adalah sumber data yang digunakan sebagai acuan atau yang mendukung kebenaran suatu data yang ditemukan oleh peneliti. Baiknya dalam hal ini peneliti lengkapi dengan foto-foto sebagai bukti sehingga data lebih terpercaya.⁶⁴

⁶² Sugiyono, *Memahami Penelitian Kualitatif*, Alfabeta, Bandung, 2005, hal.125

⁶³ Sugiyono, *Op. Cit.*, 330

⁶⁴ Sugiyono, *Metode Penelitian Kualitatif dan Kuantitatif*, (Bandung:Alfabeta, 2010), hal.

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Gambaran Umum Desa Batu Gajah

1. Sejarah Desa Batu Gajah

Sejarah Desa Batu Gajah berdiri sejak Tahun 1935 diawali dengan sebuah perkebunan, pada saat itu belum menjadi sebuah Desa karena memiliki penduduk yang sangat sedikit sekitar 70 orang penduduk. Karena penduduknya dekat disebuah perkebunan. Pada saat itu ada salah satu penduduknya yang bernama Bapak Yusuf yang memiliki kebun yang sangat banyak yang menanam sayur-sayuran seperti bayam, kangkung terong, dan sebagainya. Tetapi disebuah perkebunan itu banyak sekali Gajah yang memasuki kebun kebun dan merusak tanam-tanaman Bapak Yusuf, dengan sabarnya Bapak Yusuf setiap hari Gajah yang menghabiskan sayur-sayuran miliknya, Bapak Yusuf biarkan saja karena setiap hari kebunnya dijaga masih saja dimakan Gajah secaradiam-diam, lalu pada saat itu kesabaran Bapak Yusuf sudah habis. Lalu Bapak Yusuf berpikir bagaimana caranya untuk mematikan Gajah tersebut.

Batu-batu yang berwarna hitam itu sendiri letaknya saling berdekatan. Setidaknya ada ribuan batu besar yang bentuknya mirip gajah disana. Sayang karena rimbunya semak-semak disekitar lokasi yang juga menutupi batu-batu itu, dan ruspasang sungai juga ikut mematakan menjadikan bentuk gajah gajah jadi batu-batu itu menjadi

kurang jelas. Kisahnya, batu gajah itu merupakan penjelmaan dari pasukan gajah yang hendak menyeberangi sungai rupit dengan kesaktiannya, sultan mengentikan serangan pasukan gajah itu dan mengutuknya menjadi batu.

Pada esok harinya Bapak Yusuf terpikir dengan cara meracunkan Gajah tersebut, lalu Bapak Yusuf mengoleskan racun tersebut pada makanan, lalu seberapa Gajah tersebut masih saja merusak tanaman milik Bapak Yusuf, dan Gajah tersebut tidak mengetahui bahwa sayur-sayuran tersebut sudah dioleskan Bapak Yusuf dengan racun, pada saat itu seberapa Gajah makan sayur-sayuran, dan tidak beberapa lama Gajah yang makan sayur-sayuran yang diracun oleh Bapak Yusuf tersebut mati, dan setiap harinya Bapak Yusuf mengoleskan sayur-sayur dengan racun, lalu Gajah tersebut tidak mau lagi makan sayur-sayur tersebut karena Gajah tersebut sudah melihat kawannya yang sudah banyak mati dengan makan sayur-sayuran tersebut, lalu Bapak Yusuf dengan cara lain agar Gajah tersebut banyak yang mati, dengan cara menembak Gajah. Salah satu Gajah banyak juga yang tewas dengan cara ditembak. Masih banyak Gajah mengganggu penduduk dan yang lainnya seperti Sepahit Lidah yang penunggu perkebunan. Dengan rasa terganggunya Sepahit Lidah dengan Gajah tersebut lalu dia menyumpah Gajah tersebut menjadi batu, letak Gajah tersebut dipinggir sungai dekat Perkebunan. Lalu penduduk tersebut dengan rasa nyaman karena tidak ada lagi Gajah yang merusak tanaman penduduk, karena penduduk tersebut dengan sayur-sayuralah bisa menjadikan penghasilan

mereka sehari-hari, karena penduduk tersebut pengasilanya dengan cara berkebun, dengan tidak ada namanya penduduk 49 tersebut karena jumlah warganya sangatlah sedikit jadi penduduk berpikir untuk memberikan nama perkebunan tersebut menjadi Desa Batu Gajah.⁶⁵

Adapun luas wilayah Desa Batu Gajah ini adalah 1.400 ha, yang terbagi :

Perkampungan = 250 Ha

Kebun / Ladang = 550 Ha

Sawah / Rawa-rawa = 175 Ha

Semak = 100 Ha Lain-lainnya = 325 Ha.⁶³

Batasan-batasan wilayah Desa Batu Gajah adalah sebagai berikut:

Sebelah Utara berbatasan dengan Sungai Malus

- a. Sebelah Selatan berbatasan dengan sungai Liam
- b. Sebelah Barat berbatasan dengan Desa Noman
- c. Timur terbatas dengan Desa Maur.⁶⁶

Adapun luas wilayah Desa Batu Gajah Kecamatan Rupit Kabupaten Muratara Luas Wilayah Desa secara keseluruhan adalah 8,6408 Ha, meliputi : Pemukiman Penduduk 1.274 Ha, Tanah Sawah 25 Ha , Tanah pertanian lahan Kering 755 Ha , Kebun Produktif 1320 Ha, Lahan belum produktif 1000 Ha.

Penduduk yang akan dipaparkan disini adalah menurut rincian serta jenis kelamin, sedangkan mata pencarian yang akan dikemukakan adalah jenis mata pencarian penduduk dalam bidang-bidang ,pegawai

⁶⁵ *Profil Desa Batu Gajah*, tanggal 30 Mei 2025

⁶⁶ *Monografi Desa Batu Gajah*, Kantor Desa Batu Gajah, 30 Mei 2025

negeri sipil, pedagang, petani, sopir.⁶⁷

2. Visi Misi

a. Visi

Terwujudnya Desa Batu Gajah Baru yang aman, *“Mandiri, sehat, cerdas, berdaya saing dan berakhlak mulia”*

b. Misi

Misi yang diembankan oleh Desa untuk mewujudkan Visi atau Kehendak Luhur dari Seluruh Masyarakat Desa itu sendiri adalah:

1. Mewujudkan Keamanan Dan Ketertiban di Lingkungan Desa Batu Gajah.
2. Meningkatkan Kesehatan, Kebersihan Desa Serta Mengusahakan Jaminan Kesehatan Masyarakat Melalui Program Pemerintah
3. Mewujudkan Dan Meningkatkan Serta Meneruskan Tata Kelola Pemerintah Desa Yang Baik.
4. Meningkatkan Pelayanan Yang Maksimal Kepada Masyarakat Desa Dan Daya Saing Desa.
5. Meningkatkan Kesejahteraan Masyarakat Desa dengan Mewujudkan Badan Usaha Milik Desa (BUMDes) Koperasi Desa (KOP des) dan Program Lain Untuk Membuka Lapangan Kerja Bagi Masyarakat Desa, Serta Meningkatkan Produksi Rumah Tangga Kecil.
6. Meningkatkan Sarana Dan Prasarana Dari Segi Fisik ,Ekonomi Pendidikan, Kesehatan dan Kebudayaan Di Desa
7. Mengedepankan Kejujuran, Keadilan, Transparansi Dalam

⁶⁷ Monografi Kepala Desa Batu Gajah, Kantor Desa Batu Gajah, 30 Mei 2025

Kehidupan Sehari-Hari Baik Dalam Pemerintah Maupun Dengan Masyarakat Desa.

8. Meningkatkan Kehidupan Yang Harmonis, Toleran, Saling Menghormati Dalam Kehidupan Berbudaya Dan Beragama Di Desa Batu Gajah.

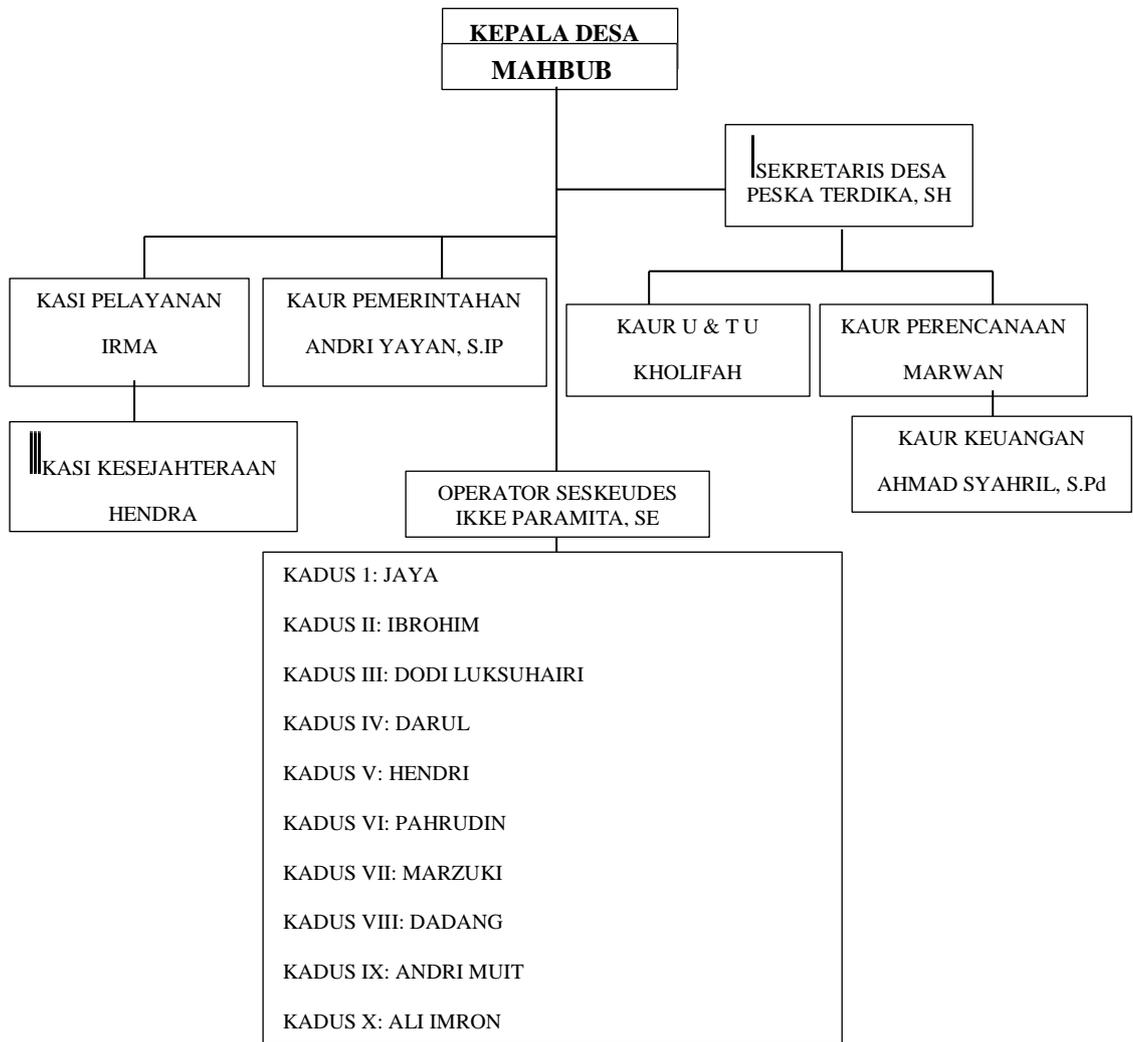
9. Mengedepankan Kejujuran, Keadilan, Transparansi Dalam Kehidupan Sehari-Hari Baik Dalam Pemerintah Maupun Dengan Masyarakat Desa.⁶⁸

3. Struktur Pengurus Desa Batu Gajah

Desa Batu Gajah memiliki Struktur Kepengurusan salah satunya adalah sebagai berikut:

⁶⁸ *Monografi Kadus Desa Batu Gajah, Kantor Desa Batu Gajah ,30 Mei 2025*

Tabel 1.1 Struktur Pengurus Desa



4. Keadaan Pemerintah Desa Batu Gajah

a. Pembagian wilayah desa batu gajah

Wilayah yang berada di Desa batu gajah terbagi menjadi 10 dusun, dengan jumlah kk mencapai 403 kk.

Tabel 1.2

Jumlah penduduk berdasarkan kk

No	Dusun	Jumlah KK
1	Dusun 1	38
2	Dusun 2	40
3	Dusun 3	43
4	Dusun 4	32
5	Dusun 5	46
6	Dusun 6	41
7	Dusun 7	39
8	Dusun 8	42
9	Dusun 9	41
10	Dusun 10	41
Jumlah		403

Sumber Data : Sekretaris Desa Batu Gajah

5. Daftar Anggota Permusyawaratan Desa (BPD) Desa Batu Gajah

Tabel 5.5

No	Nama	Jabatan
1	Ilham Syahril, S.Pd,M.Pd	Ketua
2	Sodri Rafii, SE	Wakil Ketua
3	Anton	Sekretaris
4	Lupi Dayta	Anggota

5	Pika Junita	Anggota
---	-------------	---------

Sumber Data : Sekretaris Desa Batu Gajah

6. Keadaan Sosial Kesehatan

a. Derajat Kesehatan

Untuk angka kematian bayi dan ibu relative kecil, dikarenakan kader posyandu, bidan, dokter, dan tenaga kesehatan secara rutin setiap bulan sekali melakukan kunjungan/pengobatan dan selalu pro aktif dan peduli terhadap masalah kesehatan warga.

b. Puskesmas dan Sarana Kesehatan

Desa batu gajah tidak memiliki puskesmas sementara jika ada masyarakat yang sakit atau memerlukan perawatan terpaksa harus kepuskesmas di rupit karena dirupit sekarang sudah ada puskesmas dan rumah sakit umum jarak tempuh dari desa saya yaitu cuma 20 menit.⁶⁹

7. Fasilitas dan Prasarana Informasi Komunikasi

a. Fasilitas Pendidikan

Fasilitas pendidikan yang ada di desa batu gajah, kecamatan rupit, kabupaten musi rawas utara, salah satunya adalah terdapatnya satu sekolah dasar (SD) negeri, satu sekolah madrasah (Mi) yaitu sekolah disiang hari, dua Tk, dan satu pendidikan menengah pertama (MTS) selain itu tidak terdapat

⁶⁹ Sekretaris Desa Batu Gajah, 02 Mei 2025

lagi fasilitas lainnya. Untuk tingkat pendidikan menengahatas (MAN) itu ada didesa batu gajah jarak tempu Cuma 5 menit dari rumah.

b. Fasilitas Keagamaan

Desa Batu Gajah mayoritas penduduk beragama islam, maka dari itulah desa batu gajah mempunyai 1 buah masjid dan 1 buah mushola sebaik tempat beribadah.⁷⁰

8. Prasarana dan Sarana Perekonomian Desa

a. Sarana Jalan

Jalan desa yang merupakan akses menuju pusat atau kekebun kondisinya baik, sehingga untuk menuju kecamatan tidak susah. Hanya jalan gang saja yang masih ada sebagian yang kontruksinya masih koral dan tanah tetapi sebagian sudah diperbaiki.

b. Sarana Pembangunan

Pembangunan yang dibangun oleh pemerintah atau kepala desa yaitu, pembangunan support center yang disebut lapangan sepak bola besar yang di dinding dibata dan semen, selanjutnya pembangunan dua lapangan bola voli, selanjutnya pembangunan jembatan besi, dan air pam.

9. Mata Pencarian dan Perekonomian Penduduk Desa Batu Gajah

Penduduk warga Desa Batu Gajah tidak terlepas dari

⁷⁰ Sekretaris Desa Batu Gajah, 02 Mei 2025

kehidupan nenek moyang terlebih dahulu dimana menghasilkan mayoritas yaitu petani karet, sawit, dan berkebun. Walaupun sebagian menjadi pedagang, dan lain-lain. Penghasilan pokok utama pertanian masyarakat Desa Batu Gajah, yaitu karet, sawit, mendulang emas, dan mencari kayu. Kondisi ekonomi masyarakat Desa Batu Gajah saat ini secara garis besar dapat juga dikategorikan sebagai ekonomi miskin, hal ini dikatakan karena semua hanya mata pencaharian karet dan sawit.

Tabel 1.3

Jumlah data pelaku judi *online* di Desa Batu Gajah

No	Pelaku Judi <i>Online</i>	Jumlah
1	Sudah berkeluarga	10
2	Dewasa yang sudah bekerja	10

Tabel 1.4

Jumlah wawancara pemerintah setempat

No	Nama	Jabatan
1	Mahbub	Kepala Desa
2	Ali Imron	Kepala Dusun 10

Tabel 2.2**Nama-nama pelaku judi *online* di Desa Batu Gajah**

No	Nama Pelaku	Umur	Sudah Nikah/Belum
1	A	43 Th	Sudah
2	A	33 Th	Sudah
3	TI	35 Th	Sudah
4	L	43 Th	Sudah
5	J	31 Th	Sudah
6	KS	26 Th	Sudah
7	HP	40 Th	Sudah
8	S	47 Th	Cerai
9	RR	20 Th	Sudah
10	M	34 Th	Sudah
11	YD	21 Th	Belum
12	AP	19 Th	Belum
13	RR	21 Th	Belum
14	R	21 Th	Belum
15	E	26 Th	Belum
16	S	25 Th	Belum
17	A	19 Th	Belum
18	R	20 Th	Belum
19	D	19 Th	Belum
20	GU	19 Th	Belum

B. Temuan Hasil Penelitian

Hasil penelitian ini mengacu pada rumusan masalah yang telah diuraikan pada bagian pendahuluan penelitian. Rumusan masalah menjadi rujukan hasil penelitian yang terkait dengan penyebab terjadinya judi *online* terhadap masyarakat, faktor pendorong judi online terhadap perekonomian masyarakat, serta upaya penanggulangan faktor pendorong judi *online* terhadap perekonomian masyarakat. Dari ketiga hasil penelitian tersebut telah dilakukan melalui tahapan observasi, wawancara dan dokumentasi yang dilakukan di lokasi penelitian.

Dalam bab IV ini peneliti akan memaparkan fokus penelitian yaitu pada Faktor Pendorong Judi Online Terhadap Perekonomian Masyarakat Desa Batu Gajah Kecamatan Rupit Kabupaten Musi Rawas Utara. Dimana peneliti yang menggunakan jenis penelitian yaitu deskriptif kualitatif artinya penelitian yang menggunakan kata-kata bukan berupa angka. Pada penelitian kualitatif ini peneliti harus menggunakan data yang sesuai dengan kenyataan, fenomena dan keadaan yang ada di lapangan. Metode kualitatif sering disebut metode penelitian *naturalistic* karena penelitiannya dilakukan pada kondisi yang alamiah (*natural setting*). Yang artinya peneliti harus menggali data berdasarkan apa yang diucapkan, dirasakan dan dilakukan oleh narasumber/informan. Dengan menggunakan penelitian secara deskriptif artinya peneliti harus memaparkan, menjelaskan dan menjabarkan serta menggambarkan data yang ada dan sesuai fakta yang telah diperoleh peneliti melalui pengamatan dan

wawancara secara mendalam dengan informan.

1. Faktor Pendorong Judi Online Terhadap Perekonomian Masyarakat Desa Batu Gajah Kecamatan Rupit Kabupaten Musi Rawas Utara

Berikut ini adalah hasil penelitian dari peneliti pada para informan saat melakukan wawancara:

Berdasarkan wawancara kepada bapak HP bahwa :

“Saya awalnya terdorong ikut judi online karena banyak teman disekitar yang juga bermain. Lingkungan sosial membuat saya penasaran untuk mencoba. Selain itu, media sosial sering menampilkan iklan judi dengan iming-iming bonus besar. Karena kondisi keuangan sedang sulit, saya berharap bisa dapat keuntungan.”⁷¹

Berdasarkan hasil kesimpulan dari wawancara yang telah peneliti laksanakan bahwa mengenai faktor pendorong judi online terhadap perekonomian masyarakat desa batu gajah kecamatan rupit kabupaten musu rawas utara yaitu dampak sosial, dampak ekonomi.

Faktor pendorong judi online terhadap perekonomian masyarakat merupakan faktor sosial dan lingkungan serta faktor tekanan ekonomi. Berikut ini adalah hasil yang didapatkan dari observasi dan wawancara Masyarakat desa batu gajah kecamatan rupit kabupaten musu rawas utara:

- a. Faktor pendorong yaitu masalah ekonomi terhadap masyarakat Desa Batu Gajah Kecamatan Rupit Kabupaten Musi Rawas Utara

Tekanan sosial dan lingkungan adalah suatu bentuk akibat atau pengaruh yang terjadi pada masyarakat, baik karena kejadian itu

⁷¹ Wawancara, dengan bapak HP, desa batu gajah, 26 Mei 2025

mempengaruhi masyarakat atau hal-hal lain di dalam masyarakat.⁷²

Ekonomi menjadi faktor pendorong terhadap judi online dimasyarakat Batu Gajah Kecamatan Rupit Kabupaten Musi Rawas Utara karena masyarakat lebih memilih bermain game online atau judi online dari pada melakukan kegiatan mencari uang atau kerja.

Berdasarkan wawancara kepada bapak A bahwa :

“Pengaruh orang sekitar tidak terlalu besar, tapi saya melihat beberapa tetangga sering bermain. Dorongan terbesar justru datang dari lingkungan digital, terutama dari grup WhatsApp yang menyebarkan link judi. Kesulitan memenuhi kebutuhan sehari-hari mendorong saya mencoba. Awalnya berharap untung, tapi malah membuat keuangan keluarga semakin terbebani.”⁷³

Adapun menurut informan lain bapak J bahwa :

“Saya ikut bermain karena banyak teman saya juga melakukannya, jadi rasa ingin tahu mendorong saya untuk mencoba. Media sosial sangat berpengaruh karena sering menampilkan orang yang pamer hasil menang judi. Uang saku saya terbatas, sehingga saya berharap judi online bisa menambah pemasukan. Namun kenyataannya uang lebih banyak habis daripada bertambah.”⁷⁴

Berdasarkan hasil wawancara dengan empat responden, dapat disimpulkan bahwa terdapat beberapa faktor utama yang mendorong masyarakat terlibat dalam judi online. Pertama, faktor sosial berperan cukup besar, di mana keberadaan teman, tetangga, maupun lingkungan sekitar yang aktif bermain menimbulkan rasa penasaran dan dorongan untuk ikut serta. Kedua, faktor media sosial dan lingkungan digital juga

⁷² Kurniawan, wawan. “Dampak social ekonomi pembangunan pariwisata umbul sidomukti kecamatan bandungan kabupaten semarang . *Economics Development Analysis Journal*, 4.4 (2015):443-51.

⁷³ Wawancara, dengan bapak A, desa batu gajah, 26 Mei 2025

⁷⁴ Wawancara, dengan bapak J, desa batu gajah, 26 Mei 2025

menjadi pemicu penting karena iklan, promosi, serta akses yang mudah membuat masyarakat semakin tergoda.

Selanjutnya, faktor ekonomi terbukti sangat dominan. Kesulitan memenuhi kebutuhan hidup, keterbatasan penghasilan, hingga usaha yang tidak stabil mendorong masyarakat menjadikan judi online sebagai alternatif jalan keluar. Terakhir, harapan memperoleh keuntungan finansial menjadi motivasi utama responden dalam bermain judi online, meskipun pengalaman mereka justru menunjukkan bahwa kerugian lebih sering terjadi dibandingkan keuntungan.

Faktor tekanan ekonomi dan harapan keuangan terhadap masyarakat Desa Batu Gajah Kecamatan Rupit Kabupaten Musi Rawas Utara

Salah satu resiko yang dialami oleh keluarga judi online adalah merosotnya keadaan keuangan seseorang. Meskipun mereka mungkin menghasilkan keuntungan besar pada awalnya, akan tetapi kebanyakan orang yang terjebak dalam judi online akan menghabiskan banyak uang dalam waktu yang singkat. Sehingga dapat menimbulkan masalah baru dalam rumah tangga terkait ekonomi keluarga, sebagaimana yang telah dijelaskan oleh informan bapak L bahwa:

“Saya melakukan judi online sebenarnya karena masalah perekonomian atau pendapatan saya kurang tercukupi bagi keluarga, pada saat saya ikut mencoba melakukan perjudian saya tertarik karena keuntungannya yang besar. Akan tetapi tanpa saya sadari bahwa keuntungan tersebut semakin membuat saya penasaran untuk melakukan taruhan, sehingga dengan cara apapun saya lakukan demi mendapatkan keuntungan yang ditawarkan olehnya itu saya melakukan pinjaman kepada teman demi judi online tanpa sepengetahuan istri, dan menyebabkan perekonomian

kami mulai tidak stabil.”⁷⁵

Hasil wawancara yang telah dilakukan diketahui bahwa judi online memberi efek yang dapat mempengaruhi perekonomian keluarga, meskipun awalnya memberi keuntungan yang sangat besar, akan tetapi dapat menyebabkan pelaku tersebut semakin penasaran sehingga melakukan pinjaman kepada kerabat atau teman dekat, yang dapat menyebabkan hutang. Dan hal tersebut dilakukan tanpa sepengetahuan istri atau keluarga lainnya. Dengan tindakan yang dilakukan akan mengakibatkan bias terjadi perselisihan dalam keluarga antar istri dan suami.

Adapun pendapat yang disampaikan oleh bapak TI bahwa

“Saya mengalami kekalahan atau kerugian besar pada judi online pada awal permainan saya mendapatkan keuntungan akan tetapi setelah saya main lagi dan lagi saya hanya mendapatkan kerugian hingga saya menjual kendaraan sehingga saya mengalami kerugian besar”.⁷⁶

Dengan hasil wawancara dari informan maka dapat diketahui memang benar adanya perjudian online sangat memberikan dampak yang negative terutama bagi perekonomian keluarga.

b. Faktor Lingkungan Terhadap Masyarakat Desa Batu Gajah Kecamatan Rupit Kabupaten Musi Rawas Utara

Judi online sebuah perilaku yang dilakukan seseorang untuk menambah pendapatan ekonomi, akan tetapi dengan judi online dapat mengakibatkan dampak dilingkungan masyarakat setempat. Salah satu

⁷⁵ Wawancara, dengan bapak L, desa batu gajah, 27 Mei 2025

⁷⁶ Wawancara, dengan bapak TI, desa batu gajah , 27 Mei 2025

efek negative dari bermain judi online dalah merusak hubungan dengan orang-orang terdekat, seperti teman, keluarga, dan pasangan. Sebagaimana yang dikatakan oleh saudara E selaku masyarakat setempat yang tinggal di desa batu gajah kecamatan rupit kabupaten musi rawas utara mengatakan bahwa:

“Perjudian online tidak hanya dilakukan oleh yang sudah berumah tangga akan tetai remaja juga mulai ikut gabung, perjudian dilakukan dengan cara nongkrong sampai jam 2 malam, sehingga menyebabkan ketidaknyamanan masyarakat yang lain, karena merasa terganggu”.⁷⁷

Wawancara dengan informan, memberikan pemahaman bahwa perbuatan judi online yang dilakukan oleh masyarakat memberikan masalah terhadap kenyamanan masyarakat yang lainnya karena mereka melakukan perjudian sampai tengah malam bahkan sampai pagi lagi. Apabila hal tersebut akan memicu terjadinya konflik dimasyarakat akibat judi online. Sebagaimana yang dikatakan oleh saudara S yang mengatakan bahwa :

“Konflik terjadi akibat judi online sangat berpengaruh bagi seorang pelaku maupun masyarakat yang lain, karena konflik tersebut muncul disebabkan oleh pelaku judi online sangat mengganggu masyarakat sekitar yang hampir setiap malam mengadakan perkumpulan sampai malam. Sehingga masyarakat mulai menegur dan mereka tidak mendengar sehingga terjadilah konflik”.⁷⁸

Hasil wawancara yang telah dilakukan oleh informa diatas diketahui bahwasanya judi online yang dilakukan sampai tengah malam menyebabkan masyarakat yang lain merasa ketidaknyamanan sehingga menimbulkan konflik terhadap masyarakat setempat.

⁷⁷ Wawancara, dengan bapak E, desa batu gajah, 26 Mei 2025

⁷⁸ Wawancara, dengan bapak S , desa batu gajah, 26 Mei 2025

c. Faktor Kesehatan Terhadap Masyarakat Desa Batu Gajah Kecamatan Rupit Kabupaten Musi Rawas Utara

Kecanduan judi online memiliki dampak negative bagi kesehatan mental seseorang. Yaitu depresi dan gambling disorder atau saat seseorang kecanduan untuk berjudi meski harus mengorbankan dirinya. Parahnya jika tidak segera dilanjuti akan merugikan banyak orang. Banyak sekali dampak judi bagi kesehatan dikarenakan kurangnya menjaga stamina tubuh serta kurangnya waktu istirahat. Seseorang informan saudara R mengemukakan bahwa:

“Saya merasa stress dan insomnia disebabkan oleh judi online ini karena saya kurang istirahat demi untuk berjudi, apalagi saya sudah banyak kalah dalam judi online ini pikiran saya menjadi stress dan terganggu akibat dari judi online tersebut”.⁷⁹

d. Faktor Teknologi Terhadap Masyarakat Desa Batu Gajah Kecamatan Rupit Kabupaten Musi Rawas Utara

Adanya permainan judi online sebagai perkembangan teknologi yang negative dibidang elektronik harus disikapi dari berbagai sudut karena dampaknya dikembalikan kepada penggunanya. Dampak judi online terbatas pada individu yang terlibat, tetapi juga merambat kekeluarga dan lainnya. Seseorang informan saudara RS mengemukakan bahwa:

“Saya memanfaatkan teknologi tidak hanya untuk bermain judi online ada juga untuk kegunaan lainnya, akan tetapi saya lebih sering menggunakan teknologi internet untuk bermain judi online karena bagi saya judi online tersebut akan membuahkan hasil untuk saya”.⁸⁰

⁷⁹ Wawancara, dengan bapak R, desa batu gajah, 27 Mei 2025

⁸⁰ Wawancara, dengan bapak RS, desa batu gajah, 25 Mei 2025

Adapun pendapat informan saudara YD mengemukakan bahwa:

“Saya menyadari bahaya dari judi online tersebut karena saat ini saya merasakan bahwa selama ini saya telah menyalahgunakan teknologi hanya untuk kepentingan judi online tersebut”.⁸¹

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan oleh beberapa informan terkait masalah dampak teknologi maka dapat diketahui bahwa adanya teknologi membawa pengaruh buruk.

2. Judi Online Terhadap Masyarakat Desa Batu Gajah Kabupaten Musi Rawas Utara

Judi online merupakan permainan yang mempertaruhkan uang dengan sadar dan sengaja dilakukan oleh para pemain judi online walaupun mereka menyadari adanya resiko yang akan diambilnya kelak.⁸²

- a. Situs yang diakses secara terbuka terhadap masyarakat Desa Batu Gajah Kecamatan Rupit Kabupaten Musi Rawas Utara

Berdasarkan hasil wawancara yang dilakukan dengan informan yang diungkapkan oleh bapak A bahwa:

“Saya mengetahui tentang judi online melalui handphone saya karena pada saat itu saya lagi main hp tiba-tiba ada iklan lewat yaitu iklan tentang judi online saat saya menonton iklan tersebut saya sangat tertarik karena iklan tersebut menunjukkan kemenangan besar”.⁸³

Adapun pendapat yang disampaikan oleh saudara AP bahwa

“Saya bermain game judi online melalui media handphone karena media ini sangat praktis dan mudah di akses serta

⁸¹ Wawancara, dengan bapak YD, desa batu gajah, 27 Mei 2025

⁸² Noto Kusumo, Dimas, and Muhammad Rizky Ramadhan. “Maraknya Judi Online di kalangan masyarakat kota maupun desa.” *Perspektif* 2.3 (2023).

⁸³ Wawancara, dengan bapak A, desa batu gajah, 26 Mei 2025

mudah dibawa kemana-mana, karena jika menggunakan media yang lain seperti laptop atau komputer itu terlalu repot dan susah bagi saya”.⁸⁴

b. Adanya koneksi internet terhadap masyarakat Desa Batu Gajah
Kecamatan Rupit Kabupaten Musi Rawas Utara

Berdasarkan hasil wawancara yang dilakukan dengan informan yang diungkapkan oleh bapak S bahwa:

“Internet cukup berpengaruh dalam mempermudah akses ke situs judi online. Hal ini menunjukkan bahwa meskipun internet bukan satu-satunya faktor, namun tetap menjadi salah satu penunjang utama dalam praktik perjudian online dimasyarakat”.⁸⁵

Adapun pendapat yang disampaikan oleh bapak M bahwa:

“Saya melakukan aktivitas saya bermain judi online yaitu banyak dirumah saya sendiri, hal ini menunjukkan bahwa rumah dianggap sebagai tempat yang paling aman dan nyaman untuk berjudi secara online terjangkau dan relative aman menunjukkan bahwa privasi kenyamanan menjadi faktor utama dalam memilih lokasi bermain”.⁸⁶

c. Adanya transaksi uang yang menjadi bahan taruhan dalam permainan
terhadap masyarakat Desa Batu Gajah Kecamatan Rupit Kabupaten
Musi Rawas Utara

Berdasarkan hasil wawancara yang dilakukan dengan informan yang diungkapkan oleh saudara R bahwa:

“Saya melakukan transaksi untuk melakukan judi online saya sering menggunakan aplikasi dana dan mbanking seperti brimo hal ini lebih cepat, praktis, dan bias dilakukan 24 jam sebagai alat saya deposit untuk bermain judi online”.⁸⁷

⁸⁴ Wawancara, dengan bapak AP, desa batu gajah, 27 Mei 2025

⁸⁵ Wawancara, dengan bapak S, desa batu gajah, 27 Mei 2025

⁸⁶ Wawancara, dengan bapak M, desa batu gajah, 27 Mei 2025

⁸⁷ Wawancara, dengan bapak R, desa batu gajah, 28 Mei 2025

Adapun pendapat yang disampaikan oleh saudara D bahwa:

“Saya pernah kehilangan uang setelah melakukan transfer, namun saldo tidak pernah masuk ke akun judi milik saya, setelah itu situs judi online menghilang tidak bisa diakses setelah saya melakukan transfer uang, setelah transfer akun tidak bisa login atau saldo tidak masuk, situs tiba-tiba diblokir, eror, atau berganti domain tanpa pemberitahuan”.⁸⁸

- d. Kemenangan yang tidak pasti dalam setiap permainan judi terhadap masyarakat Desa Batu Gajah Kecamatan Rupit Kabupaten Musi Rawas Utara

Berdasarkan hasil wawancara yang dilakukan dengan informan yang diungkapkan oleh saudara A bahwa:

“Saya merasakan bahwa permainan judi online ini tidak memberikan peluang menang yang adil, meskipun menang itu hanya diawal permainan saja dalam jangka panjang saya merasakan lebih sering mengalami kerugian. Saya merasa system ini telah diatur sedemikian rupa oleh pihak pengelola situs, sehingga kemenangan hanya diberikan diawal untuk memancing pemain terus bermain dan terus mengisi saldo”.⁸⁹

Adapun pendapat yang disampaikan oleh saudara GU bahwa:

“Saya mengalami perasaan menyesal dan kesal setelah kalah dalam bermain judi online. Bahkan merasa stress dan tertekan karena kehilangan uang dalam jumlah besar yang seharusnya digunakan untuk kebutuhan keluarga”.⁹⁰

Berdasarkan hasil wawancara dari informan diatas bahwa sekeras apapun dalam bermain judi online tidak akan memberi pengaruh positif atau kemenangan karena yang sudah banyak dialami hanya kekalahan dan penyesalan.

3. Perekonomian Masyarakat Desa Batu Gajah Kecamatan Rupit

⁸⁸ Wawancara, dengan bapak D, desa batu gajah, 28 Mei 2025

⁸⁹ Wawancara, dengan bapak A, desa batu gajah, 28 Mei 2025

⁹⁰ Wawancara, dengan bapak GU, desa batu gajah, 28 Mei 2025

Kabupaten Musi Rawas Utara

Perekonomian masyarakat desa batu gajah tidak terlalu tinggi dan tidak terlalu rendah karena mata pencarian masyarakat kebanyakan bekerja sebagai petani karet, security, pedagang dan lainnya melihat pendapatan yang lumayan untuk kehidupan sehari-hari masyarakat tidak sensara jika tidak terjerumus oleh perjudian online tersebut.⁹¹

a. Lapangan pekerjaan masyarakat Desa Batu Gajah Kecamatan Rupit Kabupaten Musi Rawas Utara

Berdasarkan hasil wawancara oleh informan yang diungkapkan oleh bapak L bahwa:

“Sebelum saya mengenal judi online saya bekerja sebagai petani karet, karena pekerjaan inilah yang biasa saya lakukan dari dulu apalagi melihat harga karet sekarang lumayan tinggi jadi saya tetap menjadi petani karet dan belum tertarik untuk pekerjaan lainnya.”⁹²

Adapun wawancara dari informan bapak M bahwa

“semenjak saya mengenal judi online saya sering malas kerja karena menurut saya bekerja itu melelahkan lebih enak menunggu kemenangan dari judi online karena tidak merasakan capek saat bekerja”.⁹³

Dari observasi dan hasil wawancara kepada bapak J bahwa lapangan pekerjaan masyarakat desa batu gajah adalah petani karet.

b. Pendapatan masyarakat Desa Batu Gajah Kecamatan Rupit Kabupaten Musi Rawas Utara

Pendapatan masyarakat desa batu gajah dengan mata pencarian petani karet atau sadap karet kira-kira pendapatan perbulannya kurang

⁹¹ Wawancara dengan bapak HP, 26 Mei 2025

⁹² Wawancara, dengan bapak L, desa batu gajah, 27 Mei 2025

⁹³ Wawancara, dengan bapak, M, desa batu gajah, 27 Mei 2025

lebih dari 2 juta rupiah.

Adapun wawancara menurut informan bapak A bahwa:

“saya sangat mengalami penurunan semenjak mengenal judi online karena saya terlalu yakin dengan judi online sehingga saya melupakan pekerjaan saya sebagai petani sehingga saya mengalami penurunan pendapatan”.⁹⁴

Adapun menurut informan dari bapak TI bahwa:

“saya mendapatkan uang untuk bermain judi online dari hasil sadap karet karena setiap bulannya saya menjual hasil sadap karet tersebut dan hasil uangnya saya main judi online”.⁹⁵

Dari observasi dan hasil wawancara kepada bapak Tatang Irawan bahwa pendapatan masyarakat sangat cukup untuk kebutuhan sehari-hari akan tetapi dengan adanya judi online pendapatan juga ikut menurun dikarenakan masyarakat bermalas-malasan dan hanya mengandalkan judi online saja.

c. Kebutuhan Masyarakat Desa Batu Gajah Kecamatan Rupit Kabupaten Musi Rawas Utara

Kebutuhan yang paling utama dalam rumah tangga adalah kebutuhan pokok dengan mata pencarian sebagai petani atau lainnya sudah cukup untuk kehidupan sehari-hari. Adapun menurut informan dari bapak S bahwa:

“waktu saya menang judi online sangat mencukupi kebutuhan sehari-hari saya akan tetapi itu tidak berkelanjutan karena tidak setiap saya main judi online itu menang karena setiap saya main judi online yang sering saya rasakan kekalahan bukan kemenangan”.⁹⁶

Adapun menurut informan dari bapak Herm HP bahwa:

⁹⁴ Wawancara, dengan bapak, A, desa batu gajah, 27 Mei 2025

⁹⁵ Wawancara, dengan bapak TI, desa batu gajah, 27 Mei 2025

⁹⁶ Wawancara, dengan bapak S, desa batu gajah, 27 Mei 2025

“banyak kebutuhan penting yang sering saya abaikan karena memili untuk bermain judi dari pada untuk memenuhi kebutuhan tersebut contohnya harusnya uang jajan anak sekolah biasanya saya kasih 10 ribu sekarang saya hanya memberi 5 ribu untuk memperhemat keuangan saya dan biasanya saya kasih uang lebih kepada istri saya sekarang tidak lagi karena uang tersebut saya gunakan untuk bermain judi online”.⁹⁷

Dari hasil observasi dan wawancara tersebut bahwa kebutuhan masyarakat banyak terabaikan disebabkan oleh judi online.

4. Upaya Penanggulangan Judi Online Terhadap Masyarakat Desa Batu

Gajah Kecamatan Rupit Kabupaten Musi Rawas Utara

Berikut ini adalah hasil wawancara upaya masyarakat untuk mengatasi judi online di desa batu gajah kecamatan rupit kabupaten musu rawas utara.

Kesadaran berhenti bermain judi online serta dukungan sosial dan solusi.

Berikut menurut informan bapak A mengenai berhenti judi online bahwa:

“saya sudah berhenti judi online akan tetapi banyak sekali hambatanya karena saya masih berpikir bahwa ketika saya bermain judi online saya pasti akan menang dan akan mengembalikan kekalahan saya selama ini serta perubahan kebiasaan atau rutinitas”.⁹⁸

Adapun wawancara dari informan mengenai solusi atau bantuan yang dibutuhkan masyarakat dalam judi online menurut saudara YZ bahwa:

“solusi dan bantuan yang dibutuhkan masyarakat untuk keluar dari judi online meliputi kesadaran diri, mencari dukungan professional, membatasi akses, dan mengembangkan hobi baru”.⁹⁹

Berikut hasil observasi wawancara dengan bapak kepala desa bapak Mahbub bahwa:

“pemerintah desa memiliki peran penting dalam upaya

⁹⁷ Wawancara, dengan bapak HP, desa batu gajah, 26 Mei 2025

⁹⁸ Wawancara dengan bapak A, desa batu gajah, 26 Mei 2025

⁹⁹ Wawancara, dengan bapak YD, desa batu gajah, 27 Mei 2025

menanggulangi judi online. Upaya yang dapat dilakukan yaitu meningkatkan kesadaran masyarakat tentang bahaya judi online, melakukan sosialisasi dan edukasi, serta bekerja sama dengan pihak terkait seperti kepolisian dan aparat desa”.¹⁰⁰

Beikut upaya masyarakat setempat dalam menanggulangi judi online menurut informan Bapak Ali Imron bahwa:

“upaya untuk menanggulangi judi online meningkatkan kesadaran akan bahaya judi online, melaporkan aktivitas mencurigakan, serta mendukung upaya pencegahan dan penegakan hukum. Selain itu penting juga mencari lingkungan yang positif dan dukungan dari orang terdekat untuk menghindari atau keluar dari judi online”.¹⁰¹

Jadi hasil dari observasi wawancara diatas untuk mengatasi judi online yaitu meningkatkan kesadaran diri akan bahaya judi online, melakukan sosialisasi dan melaporkan aktivitas yang mencurigakan, mencari lingkungan yang positif.

C. Pembahasan

1. Faktor Pendorong Judi Online terhadap Perekonomian Masyarakat Didesa Batu Gajah Kecamatan Rupit Kabupaten Musi Rawas Utara

Salah satu faktor utama yang mendorong masyarakat di Desa Batu Gajah untuk terlibat dalam judi online adalah adanya tekanan sosial dari lingkungan sekitar. Kehidupan sehari-hari yang melibatkan komunitas lokal seperti teman nongkrong dan lingkungan utama membentuk norma sosial yang terkadang menerima atau bahkan mendukung aktivitas judi.

Menurunnya Pendapatan Keluarga, Wawancara dengan pelaku menunjukkan bahwa uang hasil kerja banyak dialihkan untuk bermain judi.

¹⁰⁰ Wawancara, dengan bapak Mahbub, desa batu gajah, 27 Mei 2025

¹⁰¹ Wawancara, dengan bapak Ali Imron, desa batu gajah, 27 Mei 2025

Dalam beberapa kasus, uang kebutuhan pokok seperti belanja rumah tangga, sekolah anak, dan cicilan kendaraan ikut digunakan. Hal ini menyebabkan penurunan pendapatan riil dan menurunnya kualitas hidup keluarga.

Terjerat Utang, Beberapa warga mengaku harus meminjam uang dari koperasi, bank keliling, hingga teman dan saudara karena kalah terus-menerus dalam judi. Bahkan terdapat kasus warga yang kehilangan uang arisan hingga Rp 4.500.000, diduga kuat akibat ulah pelaku judi online yang mencuri karena terdesak kebutuhan bermain.

Kehilangan Aset dan Barang Berharga, Sebagian pelaku menjual handphone, kendaraan bermotor, bahkan emas milik istri hanya untuk modal berjudi. Beberapa lainnya menggadaikan barang ke pegadaian atau rentenir, yang akhirnya menambah beban bunga dan memperparah kemiskinan rumah tangga.

Produktivitas Menurun, Warga yang biasanya bekerja sebagai petani atau buruh harian banyak yang jadi malas bekerja. Waktu pagi hingga malam dihabiskan bermain game online, sehingga berdampak pada produktivitas, menurunnya hasil panen, dan keterlambatan dalam memenuhi kewajiban pekerjaan.

Dampak Terhadap Generasi Muda, Sebagian remaja ikut bermain judi online karena melihat orang dewasa di sekitarnya melakukannya. Mereka menganggap hal ini sebagai hiburan biasa dan tidak memahami bahayanya. Kurangnya edukasi digital dan lemahnya kontrol orang tua membuat anak-anak lebih rentan terhadap penyimpangan perilaku ekonomi ini.

2. Upaya Penanggulangan Dampak Judi Online Terhadap Perekonomian Masyarakat

Penyuluhan oleh Pemerintah Desa, Kepala Desa Mahbub bersama aparat desa telah mengadakan beberapa pertemuan untuk menyampaikan bahaya judi online. Namun, keterbatasan sumber daya dan rendahnya kesadaran warga membuat efektivitasnya masih rendah.

Pendekatan Tokoh Agama, Tokoh agama di desa mulai menyampaikan secara rutin tentang bahaya judi dalam Islam melalui ceramah di masjid. Al-Qur'an dengan tegas melarang judi (QS. Al-Baqarah: 219 dan QS. Al-Maidah: 90), yang digunakan sebagai landasan moral untuk membentengi masyarakat.

Peran Keluarga dan Masyarakat, Beberapa keluarga mencoba mengawasi lebih ketat penggunaan HP oleh anak dan suami. Mereka juga mengedukasi satu sama lain tentang bahaya kecanduan judi. Namun, upaya ini belum merata karena sebagian pelaku masih merasa berjudi bukan masalah besar.

Kerjasama dengan Aparat Hukum, Dalam kasus pencurian yang diduga terkait dengan judi, warga mulai bekerja sama dengan pihak kepolisian. Ini sebagai bentuk efek jera bagi pelaku dan juga untuk menunjukkan bahwa praktik judi dapat berdampak hukum dan sosial.

Usulan Pemberdayaan Ekonomi Alternatif, Beberapa warga dan pemuda mengusulkan dibentuknya program pelatihan kerja dan UMKM di desa untuk mengalihkan perhatian dari judi ke kegiatan produktif. Namun, realisasi dari usulan ini masih menunggu dukungan dari instansi terkait.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan di Desa Batu Gajah, Kecamatan Rupit, Kabupaten Musi Rawas Utara mengenai faktor pendorong judi online terhadap perekonomian masyarakat, maka dapat disimpulkan beberapa hal sebagai berikut:

1. Faktor Pendorong Judi Online terhadap Perekonomian Masyarakat, Judi online memberikan faktor negatif yang signifikan terhadap kondisi ekonomi masyarakat Desa Batu Gajah. Banyak pelaku yang mengalami penurunan pendapatan, kehilangan aset berharga, dan terjerat utang akibat kecanduan bermain judi online. Bahkan, aktivitas ekonomi produktif seperti bertani dan berdagang menjadi terabaikan karena waktu dan uang habis digunakan untuk bermain judi. Tidak hanya memengaruhi individu pelaku, judi online juga berdampak pada keharmonisan keluarga dan kestabilan sosial di masyarakat.
2. Upaya Penanggulangan Judi Online, Penanggulangan terhadap faktor pendorong untuk judi online telah dilakukan oleh pemerintah desa dan masyarakat melalui sosialisasi, pendekatan tokoh agama, serta edukasi keluarga. Namun, upaya tersebut masih perlu ditingkatkan mengingat belum semua warga menyadari risiko yang ditimbulkan. Selain itu, dibutuhkan kerja sama lebih luas dengan aparat penegak hukum dan lembaga terkait guna memberantas situs-situs judi dan memberikan

alternatif kegiatan ekonomi yang positif, khususnya untuk generasi muda.

B. Saran

Sebagai tindak lanjut dari hasil penelitian ini, penulis memberikan beberapa saran sebagai berikut:

Untuk Pemerintah Desa dan Aparat Setempat, Diperlukan tindakan yang lebih tegas dan terstruktur untuk meminimalisir penyebaran praktik judi online. Mengembangkan program pemberdayaan masyarakat seperti pelatihan keterampilan, penguatan BUMDes, dan kegiatan ekonomi kreatif yang bisa menyita waktu produktif masyarakat ke arah yang positif.

Untuk Tokoh Agama dan Masyarakat, Lebih aktif dalam memberikan pemahaman agama tentang larangan dan bahaya judi, khususnya dalam setiap kesempatan keagamaan. Menggiatkan pengawasan sosial serta menciptakan lingkungan yang mendukung perilaku ekonomi yang sehat.

Untuk Keluarga dan Orang Tua, Melakukan kontrol lebih terhadap penggunaan teknologi, terutama di kalangan anak-anak dan remaja. Menanamkan nilai-nilai tanggung jawab ekonomi dan pentingnya hidup hemat serta menjauhi praktik haram seperti perjudian.

Untuk Peneliti Selanjutnya, Penelitian ini masih terbatas pada satu desa. Peneliti berikutnya dapat memperluas lokasi dan melibatkan lebih banyak responden untuk mendapatkan gambaran lebih luas mengenai fenomena judi online di wilayah pedesaan lainnya. Dapat pula ditambahkan pendekatan kuantitatif agar diperoleh data statistik yang memperkuat temuan kualitatif.

DAFTAR PUSTAKA

- A. Zurohman, Dampak Fenomena Judi Online Terhadap Melemahnya Nilai-nilai Sosial pada Remaja (Studi di campusnet Data Media Cabang Sadewa Kota Semarang), JESS, Vol 5, 2016
- Achmad Zurohman dkk, “Dampak Fenomena Judi Online terhadap Melemahnya Nilai-nilai Sosial pada Remaja (Studi di Campusnet Data Media Cabang Sadewa Kota Semarang)”, Journal of Educational Social Studies
- Adli M, *Online Gambling Behavior* (Among Students University Riau), 2015, Hal 4
- Afidatul Muadifah, *Pengendalian Pencemaran Lingkungan* (Media Nusa Creative (MNC Publishing), 2019).
- Agung Nesia, “*Penelitian Deskriptif Kualitatif*” (Jakarta: Rineka Cipta, 2010), 51.
- Ahmad Suryadi, *Desain Pembelajaran: Sebuah Pengantar* (CV Jejak (Jejak Publisher), 2022).
- Akbar Mandela A. Yunus dan Muh Ardiansyah, *EKONOMI POLITIK* (Penerbit K-Media, 2024),.
- Andi Muh Akbar Saputra dkk., *TEKNOLOGI INFORMASI: Peranan TI dalam berbagai bidang* (PT. Sonpedia Publishing Indonesia, 2023).
- Andreas Danang Rusmiyanto, “Kajian Teologis Tentang Judi Online Slot Terhadap Keimanan Orang Kristen Masa Kini”, Journal of theology and Christian aducation, Vol.4, No. 1(May) 2024 :
- Dedy Setiawan, *Pandangan Ekonomi Adam Smith* (Setiawan Publisher, 2023).
- Departemen Agama Republik Indonesia, *Muzhab Al-Qur’an dan Terjemahan*, (Bandung: Cordoba, 2019).
- Diatmika dan Rahayu, *Model Pemberdayaan Ekonomi Masyarakat Lokal dan Peran Pemerintah*.
- Dimas A. R.S. Tasyim, George M.V.Kawung, Hanly F.Dj.Siwu, “PENGARUH

JUMLAH UNIT USAHA UMKM DAN PDRB TERHADAP PENYERAPAN TENAGA KERJA DI SULAWESI UTARA ”, Jurnal EMBA, Vol.9 No.3 juli 2021, hal.391-400.

Edy Rismiyanto, “ Dampak Wisata Kuliner Oleh-oleh Khas Yogyakarta Terhadap Perekonomian Masyarakat”, *Jurnal MAKSIPRENEUR*, Vol.V, No..1, Desember 2015, hal 46-64.

Ekandari Sulistyaningsih dan M. A. Faturachman, “Dampak sosial psikologis perkosaan,” *Buletin Psikologi* 10, no. 1 (2002).

Erni Setiyorini dkk., *Asuhan keperawatan lanjut usia dengan penyakit degeneratif*, vol. 1 (Media Nusa Creative (MNC Publishing), 2018).

Evy Clara dan Ajeng Agrita Dwikasih Wardani, *Sosiologi keluarga* (Unj Press, 2020).

Fadhallah, *Wawancara* (Jakarta Timur : UMJ Press 2020).

Farida Nugrahani dan M Hum, “*Metode penelitian kualitatif*” Solo: Cakra Books 1, No. 1 (2014)

Fatmawati M. Lumintang, “ANALISIS PENDAPATAN PETANI PADI DI DESA TEEP KECAMATAN LANGOWAN TIMUR”, Jurnal EMBA, Vol.1 No.3 September 2013, Hal. 991-998.

Febrianty dkk., *Manajemen Pengambilan Keputusan* (Perkumpulan Rumah Cemerlang Indonesia, 2023).

Frento T. S),uharto dan SH MM, *Harga Emas Naik atau Turun, Kita Tetap Untung* (Elex Media Komputindo, 2013).

Hantono, Selvia Fransiska Wijaya, dan M. SE, *Pengantar manajemen* (Penerbit Widina, 2025).

Hantono, Selvia Fransiska Wijaya, dan M. SE, *Pengantar manajemen* (Penerbit Widina, 2025).

Hasrianta, Kasus Tentang Perilaku Pemain Judi Bola Online Dikalangan Mahasiswa Universitas Mulawarma, *Journal Sosiantri-Sosiologi*, VI (1) 2018.

- Hasyim Hasanah, Artikel, Teknik-Teknik Observasi (Sebuah Alternatif Metode Pengumpulan Data Kualitatif Ilmu-ilmu Sosial),” *At-Taqaddum* Vol.8, No.1 (2017).
- Heri Risal Bungkaes, J. H. Posumah, dan Burhanuddin Kiyai, “Hubungan efektivitas pengelolaan program raskin dengan peningkatan kesejahteraan masyarakat di Desa Mamahan Kecamatan Gemeh Kabupaten Kepulauan Talaud,” *Acta Diurna Komunikasi* 2, no. 2 (2013).
- Himawan Putranta dkk., *Modul Edukasi Mitigasi Bencana* (UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta, 2024).
- I. Putu Gede Diatmika dan Sri Rahayu, *Model Pemberdayaan Ekonomi Masyarakat Lokal dan Peran Pemerintah* (Ahlimedia Book, 2022).
- ILHAM FATHURAHMAN, “Dampak Judi Online Slot Terhadap Psikososial Remaja Di Kelurahan Pisangan Baru Jakarta Timur” (B.S. thesis, Falkutas Dakwah Dan Komunikasi, 2022).
- Jadidah, Ines Tasya, et al.”Analisis maraknya judi online dimasyarakat.” *Jurnal Ilmu Sosial Dan Budaya Indoneisa* 1.1 (2023)
- Jusuf Soewadji, “Pengantar Metodologi Penelitian”, (Mitra Wacana Media, Jakarta, 2014),
- Kamus Besar Bahasa Indonesia dan Cara Efektif Penerapan Metode Dan Model, “Pembelajaran,” (*Online*), [http](http://), 2021.
- Katon Lambang Prakoso, “Manajemen Perpustakaan di SMK Al-Mahrusiyah Lirboyo Kediri” (PhD Thesis, IAIN Kediri, 2022).
- Kemenag Al-Qur’an, QS. Al-Maidah Ayat 90
- Khaira, Utiya. *Dampak Judi Online Terhadap Perilaku Keagamaan Orang Tua Di Gampong Lamreh Kecamatan Darusalam Aceh Besar*. Diss UIN Ar-Raniry Banda Aceh, 2023.
- Kurniawan, wawan. “Dampak social ekonomi pembangunan pariwisata umbul sidomukti kecamatan bandungan kabupaten semarang . *Economics Development Analysis Journal*, 4.4 (2015):

- Lalu Misbah Hidayat, *Reformasi administrasi: Kajian komparatif pemerintahan tiga presiden: Bacharuddin Jusuf Habibie, Abdurrahman Wahid, Soekarnoputri* (Gramedia Pustaka Utama, 2007).
- Luqman Syaiful Hisyam Purba, Rian Hidayatullah, dan Jaka Indrayana, *Dinamika Ekonomi Mikro & Makro* (PT KIMHSAFI ALUNG CIPTA, 2025).
- M Makbul, “Metode pengumpulan data dan instrument penelitian,” 2021.
- M. Ayyubi Rezy, Persepsi Masyarakat Terhadap Perilaku Meyimpang (Judi Live Dingdong) di Dusun Tanjung Desa Sawah, JOMFISIP 2021
- Meswari, Agif Septia, and Matnur Ritonga. "Dampak Dari Judi Online Terhadap Masa Depan Pemuda, Desa Air Buluh Kec. Ipuh Kab. Mukomuko Provinsi Bengkulu." *Jurnal Cakrawala Ilmiah 2.5* (2023):
- Miftah, A. "Dampak Judi Online Terhadap Ekonomi Masyarakat: Perspektif Ekonomi Syariah." *Jurnal Ekonomi dan Keuangan Islam*. 2021
- Muh Ishaq, Judi Sepak Bola Online Pada Kalangan Mahasiswa Muslim di Universitas Islam Riau, *Jurnal Cakrawala Ilmiah*, Vol.1 (7), 2022,
- Muhammad Alhada Fuadilah Habib, “KAJIAN TEORITIS PEMBERDAYAAN MASYARAKAT DAN EKONOMI KREATIF”, *Journal of Islamic Tourism, Halal Food, Islamic Traveling, and Creative Economy Volume 1, Issue 2, November 2021, ISSN: 2776-7434 (Online)*
- Muhammad Ali, *Kebijakan pendidikan menengah dalam perspektif governance di indonesia* (Universitas Brawijaya Press, 2017).
- Muhammad Rizki Indriyanto, “Pertanggungjawaban Pidana pengguna Aplikasi Opsi Biner dalam Tindak Pidana Perjudian” (PhD Thesis, Universitas Islam Indonesia, 2023).
- ¹Muhammad Yusuf dan Noor Ifada, *E-commerce: Konsep dan Teknologi* (Media Nusa Creative (MNC Publishing), 2022).
- Muhammad Zhaky Ramadhan, “Dampak Judi Online Terhadap Perekonomian Keluarga Dikalangan Masyarakat Kelurahan Bumi Harapan Kecamatan Bacukiki Kota Parepare”, 2024,

- Muhammad Zhaky Ramadhan, “Dampak Judi online Terhadap Perekonomian Keluarga dikalangan Masyarakat Kelurahan Bumi Harapan Kecamatan Bacukiki Kota Parepare” (PhD Thesis, IAIN Parepare, 2024).
- Muhammad Zulkafi Dwilaksana, “Pandangan Islam Terhadap Mekanisme Pasar Adam Smith,” *UIN Alauddin Makassar*, 2018.
- Patta Rapanna dan M. M. Zulfikry Sukarno SE, *Ekonomi pembangunan*, vol. 1 (Sah Media, 2017).
- Popiati Repti, “Regulasi Emosi Gifted Adolescent (Studi di SMAN 05 Kota Bengkulu),” 2020.
- Rafiqah Lailan and Harunur Rasyid. “The Dampak Judi Online Terhadap Kehidupan Sosial Ekonomi Masyarakat.” *Al- Mutharahah : Jurnal penelitian dan kajian sosial keagamaan* 2023:
- Rahma Nur Mayasari, Sugeng Harianto, dan Ahmad Ridwan, “Pengalaman Pemain Judi Online Tentang Stigma Masyarakat Mengenai Kecanduan (Studi Kasus Pemain Situs Online TOTO),” *Jurnal Intelek Dan Cendekiawan Nusantara* 1, no. 6 (2024): 10914–20.
- Riyadi, Imam, Dzikril Hakim, and Angga Alfiya. “Dampak Buruk Dari Judi Online Terhadap Masyarakat Di Desa Rulung Sari Kabupaten Lampung Selatan.” *Deposisi: jurnal publikasiilmu hukum* 2024
- Rudianto, *Perkembangan Teknologi Komunikasi* (umsu press, 2024).
- Ryan Nugraha dkk., *Green Economy: Teori, Konsep, Gagasan Penerapan Perekonomian Hijau Berbagai Bidang di Masa Depan* (PT. Sonpedia Publishing Indonesia, 2024).
- Safira Mustaqilla dkk, “Analisis Maraknya Warga Miskin yang Kecanduan Judi Online di Indonesia”, : *Jurnal Ekonomi Syariah*, Vol. 01 No. 02, Desember 2023.
- Safira Mustaqilla dkk., “Analisis Maraknya Warga Miskin yang Kecanduan Judi Online di Indonesia,” *Glossary: Jurnal Ekonomi Syariah* 1, no. 2 (2023): 121–36.

- Saifuddin Azwar, *Metode Penelitian* (Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 1998), 35
- Sarosa Samiaji, *Analisis Data Penelitian Kualitatif* (Yogyakarta: PT. Kanisius, 2021), h.40
- Sitanggang, Andri Sahata, Ridho Sabta, and Fani Yuli Hasiolan. “Perkembangan Judi Online Dan Dampaknya Terhadap Masyarakat: Tinjauan Multidisipliner.” *Triwikrama: Jurnal Ilmu Sosial* 1.6 (2023):
- Sitanggang, Andri Sahata, Ridho Sabta, and Fani Yuli Hasiolan. “Perkembangan Judi Online Dan Dampaknya Terhadap Masyarakat: Tinjauan Multidisipliner.” *Triwikrama: Jurnal Ilmu Sosial* 1.6 (2023):
- Smith, A. (1776). *An Inquiry into the Nature and Causes of the Wealth of Nations*.
- Sugiono, memahami penelitian kualitatif (Bandung : Alfabeta 2015),hal, 89.
- Sugiyono, “Metode penelitian pendidikan kuantitatif, kualitatif dan R&D,” 2013
- Suharsimi Arikunto, *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik* (Jakarta: PT. Rineka Cipta, 2006),
- Sujarweni, Wiratna, *Metodologi Penelitian* (Yogyakarta : Pustaka Barupress, 2014),
- Tim Redaksi Kamus Bahasa Indonesia, “Kamus Bahasa Indonesia,” *Jakarta: Pusat Bahasa Departemen Pendidikan Nasional* 725 (2008).
- Umar Sulaiman, *Perilaku Menyimpang Remaja Dalam Perspektif Sosiologi*, (Gowa: Alauddin University Press, 2020).
- Valdi Adrian Sayoga, “Pemidanaan Terhadap Affiliator Platfrom Binomo di Tinju Dari KUHP dan Undang-undang Tentang Informasi dan Transaksi Elektronik (ITE) ”, *Jurnal Pendidikan, Sosial dan Keagamaan*, Vol 20 No 1 April 2022, hal 50.
- Vina Maria Ompusunggu, “Dampak Pembangunan Infrastruktur Jalan Terhadap Pertumbuhan Ekonomi Masyarakat di Desa Semangat Gunung, Kabupaten Karo,” *Jupeko (Jurnal Pendidikan Ekonomi)* 3, no. 2 (2019).
- Yogi Wirareja dan Nurus Sa’adah, “Dampak Judi Online Terhadap Kesehatan Mental Mahasiswa,” *Al-Isyraq: Jurnal Bimbingan, Penyuluhan, dan*

Konseling Islam 7, no. 1 (2024): 103–18.

Yunias Setiawati, Izzatul Fithriyah, dan Sp KJ, *Deteksi dini dan penanganan kecanduan gawai pada anak* (Airlangga University Press, 2020),
Zikram Fabela dan Arin Khairunnisa, “Dampak Kesenjangan Sosial Di Indonesia,” *SENTRI: Jurnal Riset Ilmiah* 3, no. 6 (2024): 3158–64.

L

A

M

P

I

R

A

N

Instrumen Wawancara

Faktor Pendorong Judi Online Terhadap Perekonomian Masyarakat Desa Batu Gajah Kecamatan Rupit Kabupaten Musi Rawas Utara

Identitas Responden

Nama :

Umur :

Pekerjaan :

Status Perkawinan :

Lama Bermain Judi Online :

Variable	Indikator	Pertanyaan Wawancara
Faktor Pendorong	Tekanan Sosial dan Lingkungan	<ol style="list-style-type: none">1. Apakah Anda merasa terdorong untuk ikut judi online karena banyak orang di sekitar yang melakukannya?2. Apakah media sosial atau lingkungan digital memberi dorongan untuk ikut judi online?
	Tekanan Ekonomi dan Harapan Keuangan.	<ol style="list-style-type: none">1. Apakah kesulitan ekonomi mendorong Anda mencoba judi online sebagai jalan keluar?2. Apakah Anda bermain judi online dengan harapan memperoleh keuntungan finansial cepat?
Judi Online	Situs yang diakses secara terbuka	<ol style="list-style-type: none">1. Bagaimana anda mengetahui tentang judi online?2. Apakah situs ini mudah diakses melalui perangkat anda?
	Adanya Koneksi Internet	<ol style="list-style-type: none">1. Apakah ketersediaan koneksi internet mempermudah anda bermain judi online2. Dimana biasanya anda bermain judi online (Rumah, warung, dll)?

	Adanya transaksi uang menjadi bahasan pertaruhan	<ol style="list-style-type: none"> 1. Apakah anda merasa permainan ini memberikan peluang menang yang adil? 2. Apa yang anda rasakan ketika kalah dalam bermain judi online?
Perekonomian masyarakat	Lapangan pekerjaan	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sebelum bermain judi online, apa pekerjaan utama anda? 2. Apakah keterlibatan anda dalam judi online mempengaruhi aktivitas pekerjaan?
	Pendapatan	<ol style="list-style-type: none"> 1. Apakah anda pernah mengalami penurunan pendapatan karena judi online? 2. Dari mana anda mendapatkan uang untuk bermain judi online?
	Kebutuhan Masyarakat	<ol style="list-style-type: none"> 1. Apakah hasil dari judi online mencukupi kebutuhan sehari-hari anda? 2. Apakah ada kebutuhan penting yang terabaikan karena judi online
Upaya penanggulangan	Kesadaran berhenti dukungan sosial dan solusi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pernahkah anda mencoba berhenti bermain judi, apa yang menjadi penghambatnya? 2. Menurut anda, apa solusi dan bantuan yang dibutuhkan masyarakat untuk keluar dari judi online? 3. Apa upaya pemerintah setempat dalam menanggulangi judi online? 4. Apa upaya masyarakat setempat dalam menanggulangi judi online?



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
 INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI CURUP
 FAKULTAS SYARIAH DAN EKONOMI ISLAM
 PROGRAM STUDI EKONOMI SYARIAH

Jl. Dr. A.K. Gani Kotak Pos 108 Telp. (0732) 21010-7003044 Fax (0732) 21010 Curup 39119

BERITA ACARA SEMINAR PROPOSAL SKRIPSI

Nomor 061 /In.34/FS.02/PP.00.9/02/2025

Pada hari ini kamis Tanggal 6 Bulan Februari Tahun 2025 telah dilaksanakan Seminar Proposal Skripsi atas:

Nama : Muhammad Wargtu / 21681022
 Prodi / Fakultas : Ekonomi Syariah / Syariah & Ekonomi Islam
 Judul : Dampak Judi online Terhadap Peretonomian masyarakat Desa Batu Sayah Kecamatan Rupit Kabupaten Musi Rawas Utara

Dengan Petugas Seminar Proposal Skripsi sebagai berikut :

Moderator : Tessi Mayori
 Penguji I : Bahman Arifin M.E
 Penguji II : Ranus Wijaya M.E

Berdasarkan analisis kedua penguji serta masukan audiens, maka diperoleh hasil sebagai berikut :

1. kontribusi penelitian anda dengan Ekonomi Syariah ✓
2. Perbaiki latar belakang, urgensi, bagaimana
3. alasan memilih judi online
4. Bisakah Novelty, lengkapi data yang jelas
5. Melembatkan bagaimana profil Desa Serta kan data
6. Musutkan indikator pada teori
7. Menyajikan fakta yang merusak peretonomian masyarakat ✓

Dengan berbagai catatan tersebut di atas, maka judul proposal ini dinyatakan Layak / Tidak Layak untuk diteruskan dalam rangka penggarapan penelitian skripsi. Kepada saudara presenter yang proposalnya dinyatakan layak dengan berbagai catatan, wajib melakukan perbaikan berdasarkan konsultasi dengan kedua penguji paling lambat 14 hari setelah seminar ini, yaitu pada tanggal 20 bulan Februari tahun 2025, apabila sampai pada tanggal tersebut saudara tidak dapat menyelesaikan perbaikan, maka hak saudara atas judul proposal dinyatakan gugur.

Demikian agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Curup, 06. Februari 2025

Moderator

Tessi Mayori

Penguji I

Bahman Arifin M.E

NIP

Penguji II

Ranus Wijaya M.E

NIP

NB :

Hasil berita acara yang sudah ditandatangani oleh kedua penguji silahkan difotocopy sebagai arsip peserta dan yang asli diserahkan ke Fakultas Syariah & Ekonomi Islam / Pergawis untuk penerbitan SK Pembimbing Skripsi dengan melampirkan perbaikan skripsi BAB I yang sudah disetujui / ACC oleh kedua penguji.



IAIN CURUP

SURAT KEPUTUSAN
DEKAN FAKULTAS SYARIAH DAN EKONOMI ISLAM
Nomor : 051./In.34/FS/PP.00.9/02/2025

Tentang
PENUNJUKAN PEMBIMBING I DAN PEMBIMBING II
PENULISAN SKRIPSI

DEKAN FAKULTAS SYARIAH DAN EKONOMI ISLAM INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI CURUP

- Menimbang : 1. bahwa untuk kelancaran penulisan skripsi mahasiswa perlu ditunjuk Dosen Pembimbing I dan II yang bertanggung jawab dalam penyelesaian penulisan yang dimaksud;
2. bahwa saudara yang namanya tercantum dalam Surat Keputusan ini dipandang cakap dan mampu serta memenuhi syarat untuk diserahi tugas tersebut.
- Mengingat : 1. Undang-undang Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional;
2. Undang-undang Nomor 12 Tahun 2012 tentang Pendidikan Tinggi;
3. Undang-undang Nomor 14 Tahun 2005 tentang Guru dan Dosen;
4. Peraturan pemerintah Nomor 19 Tahun 2005 tentang Standar Nasional Pendidikan;
5. Peraturan pemerintah Nomor 4 Tahun 2014 tentang Penyelenggaraan Pendidikan Tinggi dan Pengelolaan Perguruan Tinggi;
6. Peraturan Presiden Nomor 24 Tahun 2018 tentang IAIN Curup;
7. Keputusan Menteri Agama RI Nomor: B.II/3/2022, tanggal 18 April 2022 tentang Pengangkatan Rektor Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Curup Periode 2022-2026;
8. Surat Keputusan Rektor IAIN Curup Atas nama Menteri Agama RI Nomor : 0318/In.34/2/KP.07.6/05/2022 tentang Penetapan Dekan Fakultas Syariah dan Ekonomi Islam Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Curup.

MEMUTUSKAN

- Menetapkan
Pertama : Menunjuk saudara:
1. Rahman Arifin, M.E NIP. 19881221 201903 1 009
2. Ranas Wijaya, M.E NIP. 19900801 202321 1 030
- Dosen Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Curup masing-masing sebagai Pembimbing I dan Pembimbing II dalam penulisan skripsi mahasiswa:
- NAMA : Muhammad Wongku
NIM : 21681027
PRODI/FAKULTAS : Ekonomi Syari'ah (ES) /Syari'ah dan Ekonomi Islam
JUDUL SKRIPSI : Dampak Judi Online Terhadap Perekonomian Masyarakat Desa Batu Gajah Kecamatan Rupit Kabupaten Musi Rawas Utara
- Kedua : Kepada yang bersangkutan diberi honorarium sesuai dengan peraturan yang berlaku;
Ketiga : Keputusan ini mulai berlaku sejak tanggal ditetapkan dan berakhir setelah skripsi tersebut dinyatakan sah oleh IAIN Curup atau masa bimbingan telah mencapai satu tahun sejak SK ini ditetapkan;
Keempat : Ujian skripsi dilakukan setelah melaksanakan proses bimbingan minimal tiga bulan semenjak SK ini ditetapkan
Kelima : Segala sesuatu akan diubah sebagaimana mestinya apabila dikemudian hari terdapat kekeliruan dan kesalahan.
Keenam : Surat Keputusan ini disampaikan kepada yang bersangkutan untuk diketahui dan dilaksanakan.

Ditetapkan di : CURUP
Pada tanggal : 12 Februari 2025
Dekan,



Juni
Dr. Ngadri, M. Ag.
NIP. 19690206 199503 1 001

- Terselenggara :
1. Pembimbing I dan II
 2. Mahasiswa IAIN Curup
 3. Kabid AQAS IAIN Curup
 4. Kepala Perpustakaan IAIN Curup
 5. Yang bersangkutan
 6. Arsip



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI CURUP
FAKULTAS SYARIAH DAN EKONOMI ISLAM

Jl. Dr. A.K. Gani Kotak Pos 108 Telp. (0732) 21010-7003044 Fax (0732) 21010 Curup 39119
Website/facebook: Fakultas Syariah dan Ekonomi Islam IAIN Curup Email: fakultas.sei@iaincurup.ac.id

Nomor : 225/In.34/FS/PP.00.9/05/2025 Curup, 22 Mei 2025
Lamp : Proposal dan Instrumen
Hal : **Rekomendasi Izin Penelitian**

Kepada Yth,
Kepala Desa Batu Gajah Kecamatan Rupit Kabupaten Musi Rawas Utara

Di-
Tempat

Assalamu 'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

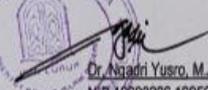
Dalam rangka penyusunan skripsi strata satu (S1) pada Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Curup.

Nama : Muhammad Wongku
Nomor Induk Mahasiswa : 21681027
Program Studi : Ekonomi Syari'ah (ES)
Fakultas : Syari'ah dan Ekonomi Islam
Waktu Penelitian : 22 Mei 2025 s/d 22 Agustus 2025
Tempat Penelitian : Desa Batu Gajah Kecamatan Rupit Kabupaten Musi Rawas Utara
Judul Skripsi : Dampak Judi Online Terhadap Perekonomian Masyarakat Desa Batu Gajah Kecamatan Rupit Kabupaten Musi Rawas Utara

Mohon kiranya, Bapak/Ibu berkenan memberikan izin penelitian kepada mahasiswa yang bersangkutan.

Demikian surat rekomendasi izin penelitian ini kami sampaikan ,atas kerjasama dan izinnya diucapkan terimakasih.

Wassalamu 'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.

Dekan

Dr. Anandri Yusro, M.Ag
NIP 19690206 199503 1 001



**PEMERINTAH KABUPATEN MUSI RAWAS UTARA
KECAMATAN RUPIT
DESA BATU GAJAH**

Jl. Yayasan Al-Khairiyah No.01 Kode Pos 31654

SURAT KETERANGAN SELESAI PENELITIAN

Nomor : 430//D/Pemdes/SK/BG/VI/2025

Yang bertanda tangan dibawah ini Kepala Desa Batu Gajah, Kecamatan Rupit, Kabupaten Musi Rawas Utara, menerangkan dengan sebenarnya bahwa :

Nama : Muhammad Wongku
NIM : 21681027
Prodi : Ekonomi Syariah
Fakultas : Syariah dan Ekonomi Islam

Telah selesai melaksanakan penelitian di Desa Batu Gajah, Kecamatan Rupit, Kabupaten Musi Rawas Utara untuk memperoleh data guna Menyusun tugas akhir skripsi yang berjudul "Dampak Judi Online TerhadapPerekonomian Masyarakat Desa Batu Gajah, Kecamatan Rupit, Kabupaten Musi Rawas Utara"

Demikian surat keterangan ini di buat dengan sebenar-benama untuk dapat di gunakan sebagaimana mestinya.

Batu Gajah, 23 Juni 2025

Kepala Desa Batu Gajah





KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI CURUP

Jalan AK Gani No. 01 Kotak Pos 108 Telp. (0732) 21010-21759 Fax. 21010
Homepage: <http://www.iaicurup.ac.id> Email: admin@iaicurup.ac.id Kode Pos 39119

KARTU BIMBINGAN SKRIPSI

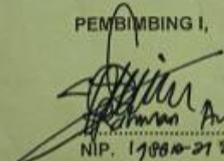
NAMA	MUHAMMAD WONGGU
NIM	21681027
PROGRAM STUDI	EKONOMI SYARIAH
FAKULTAS	SYARIAH DAN EKONOMI ISLAM
PEMBIMBING I	RAHAMAN ARIFIN, M.E
PEMBIMBING II	RANAS WISAYA, ME
JUDUL SKRIPSI	Dampak judi online terhadap perekonomian masyarakat desa lantu Sasah Kecamatan Kupit Kabupaten Kusabangsa Utara
MULAI BIMBINGAN	17. April 2021
AKHIR BIMBINGAN	

NO	TANGGAL	MATERI BIMBINGAN	PARAF PEMBIMBING II
1.	17/04/2021	Siapa dan siapa pembimbing	RA
2.	21/04/2021	siapa yg valid, masalah subbab, referensi, embk II, Dimpun, 20 - 100	RA
3.	14/5/2021	Ba Bab 1-11	RA
4.	16/05/2021	Pada dan dan Wawancara - Simulasi	RA
5.	16/05/2021	Data wawancara: Peroleh 2 bgrg serta dan	RA
6.	18/05/2021	Kec Bab IV - V	RA
7.	18/05/2021		
8.			
9.			
10.			
11.			
12.			

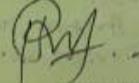
KAMI BERPENDAPAT BAHWA SKRIPSI INI
SUDAH DAPAT DIAJUKAN UJIAN SKRIPSI IAIN
CURUP

CURUP,2021

PEMBIMBING I,


Rahan Arifin, M.E
NIP. 19880212019021009

PEMBIMBING II,


Ranas Wisaya, ME
NIP.



IAIN CURUP

KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI CURUP

Jalan AK Gani No. 01 Kotak Pos 108 Telp. (0732) 21010-21759 Fax. 21010
Homepage: <http://www.iaincurup.ac.id> Email: admin@iaincurup.ac.id Kode Pos 39119

KARTU BIMBINGAN SKRIPSI

NAMA	: Muhammad Wongku
NIM	: 2161023
PROGRAM STUDI	: Ekonomi Syariah
FAKULTAS	: Syariah dan Ekonomi Islam
DOSEN PEMBIMBING I	: Rohman Arifin, M.E
DOSEN PEMBIMBING II	: Ranas Wisayah, M.E
JUDUL SKRIPSI	: Dampak zodi online terhadap perekonomian masyarakat desa batu besar Kecamatan Kupit Kabupaten Nusi Kaway Utara
MULAI BIMBINGAN	:
AKHIR BIMBINGAN	:

NO	TANGGAL	MATERI BIMBINGAN	PARAF
			PEMBIMBING I
1.	10/05/2025	Perilaku Jeter Sokomak, Harorokan	[Signature]
2.	10/05	Peromem, fakra, distansi rpa	[Signature]
3.	17/05/2025	Perilaku Literatur = Cerni	[Signature]
4.		A relevan.	[Signature]
5.	14/05/2025	Permasalahan penguasaan Syariah	[Signature]
6.	10/05	Perilaku Analisis rana kras 10	[Signature]
7.	05/05/2025	Pengaruh Anonim	[Signature]
8.	09/05/2025	Acc kras 1-10, sangat penting	[Signature]
9.	13/05/2025	Acc BAB IV-V	[Signature]
10.			
11.			
12.			

KAMI BERPENDAPAT BAHWA SKRIPSI INI SUDAH
DAPAT DIAJUKAN UJIAN SKRIPSI IAIN CURUP,

PEMBIMBING I,

[Signature]
Rohman Arifin, M.E
NIP. 4881027201931009

CURUP,202

PEMBIMBING II,

[Signature]
NIP.

- Lembar Depan Kartu Bimbingan Pembimbing I
- Lembar Belakang Kartu Bimbingan Pembimbing II
- Kartu ini harap dibawa pada setiap konsultasi dengan Pembimbing I dan Pembimbing II

Wawancara dengan bapak J 31 tahun



Wawancara dengan bapak HP 40 tahun



Wawancara dengan bapak KS 26 tahun



Wawancara dengan bapak TI 35 tahun



Wawancara dengan bapak L 43 tahun



Wawancara dengan bapak A 43 tahun



Wawancara dengan bapak samsudin tahun



Wawancara dengan bapak M 34 tahun



Wawancara dengan bapak A 33 tahun



Wawancara dengan bapak RR 19 tahun



Wawancara dengan saudara E 26 tahun



Wawancara dengan saudara S 25 tahun



Wawancara dengan saudara R 21 tahun



Wawancara dengan saudara R 20 tahu



Wawancara dengan saudara D 19 tahun



Wawancara dengan saudara AP 19 tahun



Wawancara dengan saudara A 19 tahun



Wawancara dengan saudara RS 21 tahun



Wawancara dengan saudara YD 21 tahun



Wawancara dengan bapak ali imron kepala dusun x



Wawancara dengan bapak mahbub kepala desa



SURAT KETERANGAN WAWANCARA

Yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : Juwadi
Umur : 31 Tahun
Pekerjaan : Petani
Status Perkawinan : sudah kawin
Lama Bermain Judi Online : 1 tahun lebih

Menerangkan bahwa

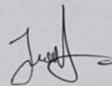
Nama : Muhammad Wongku
NIM : 21681027
Prodi : Ekonomi Syari'ah
Fakultas : Syari'ah dan Ekomomi Islam
Perguruan Tinggi : Institut Agama Islam Negeri (Curup)

Dengan ini menyatakan bahwa benar telah melakukan wawancara dengan saya dalam rangka penyusunan skripsi yang berjudul **"Dampak Judi Online Terhadap Perekonomian Masyarakat Desa Batu Gajah Kecamatan Rupit Kabupaten Musi Rawas Utara"**

Dengan surat keterangan wawancara ini saya berikan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya

Batu Gajah, 24 Mei 2025

Informan


(.....Juwadi.....)

SURAT KETERANGAN WAWANCARA

Yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : Samsudin
Umur : 48
Pekerjaan : Wiraswasta
Status Perkawinan : Duda
Lama Bermain Judi Online : 3 tahun

Menerangkan bahwa

Nama : Muhammad Wongku
NIM : 21681027
Prodi : Ekonomi Syari'ah
Fakultas : Syari'ah dan Ekomomi Islam
Perguruan Tinggi : Institut Agama Islam Negeri (Curup)

Dengan ini menyatakan bahwa benar telah melakukan wawancara dengan saya dalam rangka penyusunan skripsi yang berjudul **"Dampak Judi Online Terhadap Perekonomian Masyarakat Desa Batu Gajah Kecamatan Rupit Kabupaten Musi Rawas Utara"**

Dengan surat keterangan wawancara ini saya berikan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya

Batu Gajah, 27 Mei 2025

Informan

(.....)

SURAT KETERANGAN WAWANCARA

Yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : *Aprisa*
Umur : *33 Tahun*
Pekerjaan : *petani*
Status Perkawinan : *sudah kawin*
Lama Bermain Judi Online : *2 tahun lebih*
Menerangkan bahwa

Nama : *Muhammad Wongku*
NIM : *21681027*
Prodi : *Ekonomi Syari'ah*
Fakultas : *Syari'ah dan Ekonomi Islam* ;
Perguruan Tinggi : *Institut Agama Islam Negeri (Curup)*

Dengan ini menyatakan bahwa benar telah melakukan wawancara dengan saya dalam rangka penyusunan skripsi yang berjudul **"Dampak Judi Online Terhadap Perekonomian Masyarakat Desa Batu Gajah Kecamatan Rupit Kabupaten Musi Rawas Utara"**

Dengan surat keterangan wawancara ini saya berikan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya

Batu Gajah, 26 Mei 2025

Informan

Aprisa
(.....)

SURAT KETERANGAN WAWANCARA

Yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : Caswan
Umur : 43 Th
Pekerjaan : SW & DA
Status Perkawinan : sudah
Lama Bermain Judi Online : 8 thn

Menerangkan bahwa

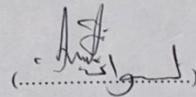
Nama : Muhammad Wongku
NIM : 21681027
Prodi : Ekonomi Syari'ah
Fakultas : Syari'ah dan Ekonomi Islam
Perguruan Tinggi : Institut Agama Islam Negeri (Curup)

Dengan ini menyatakan bahwa benar telah melakukan wawancara dengan saya dalam rangka penyusunan skripsi yang berjudul **"Dampak Judi Online Terhadap Perekonomian Masyarakat Desa Batu Gajah Kecamatan Rupit Kabupaten Musi Rawas Utara"**

Dengan surat keterangan wawancara ini saya berikan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya

Batu Gajah, 27 Mei 2025

Informan


(.....)

SURAT KETERANGAN WAWANCARA

Yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : *Tatang Irawan.*
Umur : *35*
Pekerjaan : *pengusaha - petani*
Status Perkawinan : *sudah*
Lama Bermain Judi Online : *11 Bulan.*

Menerangkan bahwa

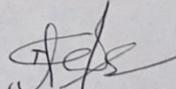
Nama : *Muhammad Wongku*
NIM : *21681027*
Prodi : *Ekonomi Syari'ah*
Fakultas : *Syari'ah dan Ekonomi Islam*
Perguruan Tinggi : *Institut Agama Islam Negeri (Curup)*

Dengan ini menyatakan bahwa benar telah melakukan wawancara dengan saya dalam rangka penyusunan skripsi yang berjudul "**Dampak Judi Online Terhadap Perekonomian Masyarakat Desa Batu Gajah Kecamatan Rupit Kabupaten Musi Rawas Utara**"

Dengan surat keterangan wawancara ini saya berikan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya

Batu Gajah, Mei 2025

Informan


(.....)
Tatang Irawan, S.Pus, t.

SURAT KETERANGAN WAWANCARA

Yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : Herman Plani
Umur : 40 tahun
Pekerjaan : Petani
Status Perkawinan : sudah Kawin
Lama Bermain Judi Online : 9 tahun

Menerangkan bahwa

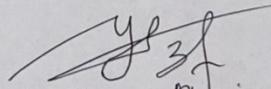
Nama : Muhammad Wongku
NIM : 21681027
Prodi : Ekonomi Syari'ah
Fakultas : Syari'ah dan Ekomomi Islam
Perguruan Tinggi : Institut Agama Islam Negeri (Curup)

Dengan ini menyatakan bahwa benar telah melakukan wawancara dengan saya dalam rangka penyusunan skripsi yang berjudul **"Dampak Judi Online Terhadap Perekonomian Masyarakat Desa Batu Gajah Kecamatan Rupit Kabupaten Musi Rawas Utara"**

Dengan surat keterangan wawancara ini saya berikan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya

Batu Gajah, 21 Mei 2025

Informan


(Herman Plani)

SURAT KETERANGAN WAWANCARA

Yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : Ka'ang sismulra

Umur : 26 Tahun

Pekerjaan : Security

Status Perkawinan : sudah kawin

Lama Bermain Judi Online : 3 tahun lebih

Menerangkan bahwa

Nama : Muhammad Wongku

NIM : 21681027

Prodi : Ekonomi Syari'ah

Fakultas : Syari'ah dan Ekomomi Islam

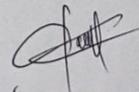
Perguruan Tinggi : Institut Agama Islam Negeri (Curup)

Dengan ini menyatakan bahwa benar telah melakukan wawancara dengan saya dalam rangka penyusunan skripsi yang berjudul **"Dampak Judi Online Terhadap Perekonomian Masyarakat Desa Batu Gajah Kecamatan Rupit Kabupaten Musi Rawas Utara"**

Dengan surat keterangan wawancara ini saya berikan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya

Batu Gajah, 26 Mei 2025

Informan



(.....)

SURAT KETERANGAN WAWANCARA

Yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : Mikel
Umur : 39 tahun
Pekerjaan : Pengusaha
Status Perkawinan : Sudah
Lama Bermain Judi Online : 5 tahun

Menerangkan bahwa

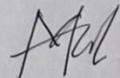
Nama : Muhammad Wongku
NIM : 21681027
Prodi : Ekonomi Syari'ah
Fakultas : Syari'ah dan Ekonomi Islam
Perguruan Tinggi : Institut Agama Islam Negeri (Curup)

Dengan ini menyatakan bahwa benar telah melakukan wawancara dengan saya dalam rangka penyusunan skripsi yang berjudul **"Dampak Judi Online Terhadap Perekonomian Masyarakat Desa Batu Gajah Kecamatan Rupit Kabupaten Musi Rawas Utara"**

Dengan surat keterangan wawancara ini saya berikan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya

Batu Gajah, 27 Mei 2025

Informan


(.....)

SURAT KETERANGAN WAWANCARA

Yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : ahna p
Umur : 43 tahun
Pekerjaan : Petani
Status Perkawinan : Sudah
Lama Bermain Judi Online : 2 tahun

Menerangkan bahwa

Nama : Muhammad Wongku
NIM : 21681027
Prodi : Ekonomi Syari'ah
Fakultas : Syari'ah dan Ekomomi Islam
Perguruan Tinggi : Institut Agama Islam Negeri (Curup)

Dengan ini menyatakan bahwa benar telah melakukan wawancara dengan saya dalam rangka penyusunan skripsi yang berjudul **"Dampak Judi Online Terhadap Perekonomian Masyarakat Desa Batu Gajah Kecamatan Rupit Kabupaten Musi Rawas Utara"**

Dengan surat keterangan wawancara ini saya berikan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya

Batu Gajah, 27 Mei 2025

Informan

Ahna p

(.....)

SURAT KETERANGAN WAWANCARA

Yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : Raka Randika
Umur : 21 tahun
Pekerjaan : Wiraswasta
Status Perkawinan : Sudah Kawin
Lama Bermain Judi Online : 2 tahun

Menerangkan bahwa

Nama : Muhammad Wongku
NIM : 21681027
Prodi : Ekonomi Syari'ah
Fakultas : Syari'ah dan Ekomomi Islam
Perguruan Tinggi : Institut Agama Islam Negeri (Curup)

Dengan ini menyatakan bahwa benar telah melakukan wawancara dengan saya dalam rangka penyusunan skripsi yang berjudul **"Dampak Judi Online Terhadap Perekonomian Masyarakat Desa Batu Gajah Kecamatan Rupit Kabupaten Musi Rawas Utara"**

Dengan surat keterangan wawancara ini saya berikan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya

Batu Gajah, 01 Mei 2025

Informan

()

SURAT KETERANGAN WAWANCARA

Yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : anggi
Umur : 19 tahun
Pekerjaan : karyawan PT Bank
Status Perkawinan : belum
Lama Bermain Judi Online : 1,5 tahun

Menerangkan bahwa

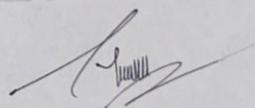
Nama : Muhammad Wongku
NIM : 21681027
Prodi : Ekonomi Syari'ah
Fakultas : Syari'ah dan Ekomomi Islam
Perguruan Tinggi : Institut Agama Islam Negeri (Curup)

Dengan ini menyatakan bahwa benar telah melakukan wawancara dengan saya dalam rangka penyusunan skripsi yang berjudul **"Dampak Judi Online Terhadap Perekonomian Masyarakat Desa Batu Gajah Kecamatan Rupit Kabupaten Musi Rawas Utara"**

Dengan surat keterangan wawancara ini saya berikan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya

Batu Gajah, 28 Mei 2025

Informan


(.....)

SURAT KETERANGAN WAWANCARA

Yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : Yazi Darmawan
Umur : 21 Tahun
Pekerjaan : security
Status Perkawinan : Belum Kawin
Lama Bermain Judi Online : 2 tahun

Menerangkan bahwa

Nama : Muhammad Wongku
NIM : 21681027
Prodi : Ekonomi Syari'ah
Fakultas : Syari'ah dan Ekomomi Islam
Perguruan Tinggi : Institut Agama Islam Negeri (Curup)

Dengan ini menyatakan bahwa benar telah melakukan wawancara dengan saya dalam rangka penyusunan skripsi yang berjudul **"Dampak Judi Online Terhadap Perekonomian Masyarakat Desa Batu Gajah Kecamatan Rupit Kabupaten Musi Rawas Utara"**

Dengan surat keterangan wawancara ini saya berikan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya

Batu Gajah, 07 Mei 2025

Informan



(.....)

SURAT KETERANGAN WAWANCARA

Yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : RENDI SANJAYA
Umur : 21 TAHUN
Pekerjaan : PEDAGANG
Status Perkawinan : BELUM KAWIN
Lama Bermain Judi Online : HANYA 3 TAHUN

Menerangkan bahwa

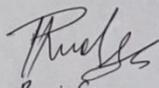
Nama : Muhammad Wongku
NIM : 21681027
Prodi : Ekonomi Syari'ah
Fakultas : Syari'ah dan Ekonomi Islam
Perguruan Tinggi : Institut Agama Islam Negeri (Curup)

Dengan ini menyatakan bahwa benar telah melakukan wawancara dengan saya dalam rangka penyusunan skripsi yang berjudul **"Dampak Judi Online Terhadap Perekonomian Masyarakat Desa Batu Gajah Kecamatan Rupit Kabupaten Musi Rawas Utara"**

Dengan surat keterangan wawancara ini saya berikan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya

Batu Gajah, 25 Mei 2025

Informan


(...Rendi Sanjaya...)

SURAT KETERANGAN WAWANCARA

Yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : ahmar pabri
Umur : 19 tahun
Pekerjaan : Pemanen Sawit PT
Status Perkawinan : Belum Kawin
Lama Bermain Judi Online : 1 Tahun

Menerangkan bahwa

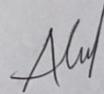
Nama : Muhammad Wongku
NIM : 21681027
Prodi : Ekonomi Syari'ah
Fakultas : Syari'ah dan Ekonomi Islam
Perguruan Tinggi : Institut Agama Islam Negeri (Curup)

Dengan ini menyatakan bahwa benar telah melakukan wawancara dengan saya dalam rangka penyusunan skripsi yang berjudul **"Dampak Judi Online Terhadap Perekonomian Masyarakat Desa Batu Gajah Kecamatan Rupit Kabupaten Musi Rawas Utara"**

Dengan surat keterangan wawancara ini saya berikan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya

Batu Gajah, 27 Mei 2025

Informan


(.....)

SURAT KETERANGAN WAWANCARA

Yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : Risen
Umur : 21 tahun
Pekerjaan : Wiraswasta
Status Perkawinan : Belumkawin
Lama Bermain Judi Online : 1,5 tahun

Menerangkan bahwa

Nama : Muhammad Wongku
NIM : 21681027
Prodi : Ekonomi Syari'ah
Fakultas : Syari'ah dan Ekomomi Islam
Perguruan Tinggi : Institut Agama Islam Negeri (Curup)

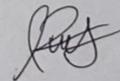
Dengan ini menyatakan bahwa benar telah melakukan wawancara dengan saya dalam rangka penyusunan skripsi yang berjudul **"Dampak Judi Online Terhadap Perekonomian Masyarakat Desa Batu Gajah Kecamatan Rupit Kabupaten Musi Rawas Utara"**

Dengan surat keterangan wawancara ini saya berikan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya

IAIN CURUP

Batu Gajah, 27 Mei 2025

Informan



(.....)

SURAT KETERANGAN WAWANCARA

Yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : Sapriyandi
Umur : 25 Tahun
Pekerjaan : Pedagang
Status Perkawinan : Belum Kawin
Lama Bermain Judi Online : 2 Tahun

Menerangkan bahwa

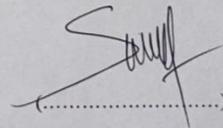
Nama : Muhammad Wongku
NIM : 21681027
Prodi : Ekonomi Syari'ah
Fakultas : Syari'ah dan Ekomomi Islam
Perguruan Tinggi : Institut Agama Islam Negeri (Curup)

Dengan ini menyatakan bahwa benar telah melakukan wawancara dengan saya dalam rangka penyusunan skripsi yang berjudul **"Dampak Judi Online Terhadap Perekonomian Masyarakat Desa Batu Gajah Kecamatan Rupit Kabupaten Musi Rawas Utara"**

Dengan surat keterangan wawancara ini saya berikan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya

Batu Gajah, 26 Mei 2025

Informan


(.....)

SURAT KETERANGAN WAWANCARA

Yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : E.Panki
Umur : 26 tahun
Pekerjaan : Security
Status Perkawinan : Belum Kawin
Lama Bermain Judi Online : 3 tahun
Menerangkan bahwa

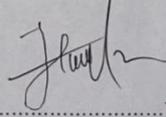
Nama : Muhammad Wongku
NIM : 21681027
Prodi : Ekonomi Syari'ah
Fakultas : Syari'ah dan Ekonomi Islam
Perguruan Tinggi : Institut Agama Islam Negeri (Curup)

Dengan ini menyatakan bahwa benar telah melakukan wawancara dengan saya dalam rangka penyusunan skripsi yang berjudul **"Dampak Judi Online Terhadap Perekonomian Masyarakat Desa Batu Gajah Kecamatan Rupit Kabupaten Musi Rawas Utara"**

Dengan surat keterangan wawancara ini saya berikan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya

Batu Gajah, 28 Mei 2025

Informan



(.....)

SURAT KETERANGAN WAWANCARA

Yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : Desi
Umur : 19
Pekerjaan : Ojek Ketek
Status Perkawinan : Belum
Lama Bermain Judi Online : 1,2 tahun
Menerangkan bahwa

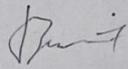
Nama : Muhammad Wongku
NIM : 21681027
Prodi : Ekonomi Syari'ah
Fakultas : Syari'ah dan Ekonomi Islam
Perguruan Tinggi : Institut Agama Islam Negeri (Curup)

Dengan ini menyatakan bahwa benar telah melakukan wawancara dengan saya dalam rangka penyusunan skripsi yang berjudul **"Dampak Judi Online Terhadap Perekonomian Masyarakat Desa Batu Gajah Kecamatan Rupit Kabupaten Musi Rawas Utara"**

Dengan surat keterangan wawancara ini saya berikan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya

Batu Gajah, 28 Mei 2025

Informan


(.....)

SURAT KETERANGAN WAWANCARA

Yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : *Cekta Utama*
Umur : *19*
Pekerjaan : *Petani*
Status Perkawinan : *Belum*
Lama Bermain Judi Online : *1,6 tahun*

Menerangkan bahwa

Nama : Muhammad Wongku
NIM : 21681027
Prodi : Ekonomi Syari'ah
Fakultas : Syari'ah dan Ekomomi Islam
Perguruan Tinggi : Institut Agama Islam Negeri (Curup)

Dengan ini menyatakan bahwa benar telah melakukan wawancara dengan saya dalam rangka penyusunan skripsi yang berjudul **"Dampak Judi Online Terhadap Perekonomian Masyarakat Desa Batu Gajah Kecamatan Rupit Kabupaten Musi Rawas Utara"**

Dengan surat keterangan wawancara ini saya berikan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya

Batu Gajah, 24 Mei 2025

Informan

[Signature]
(.....)

SURAT KETERANGAN WAWANCARA

Yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : Rappi
Umur : 20
Pekerjaan : Petani
Status Perkawinan : Budu
Lama Bermain Judi Online : 15 tahun

Menerangkan bahwa

Nama : Muhammad Wongku
NIM : 21681027
Prodi : Ekonomi Syari'ah
Fakultas : Syari'ah dan Ekomomi Islam
Perguruan Tinggi : Institut Agama Islam Negeri (Curup)

Dengan ini menyatakan bahwa benar telah melakukan wawancara dengan saya dalam rangka penyusunan skripsi yang berjudul **"Dampak Judi Online Terhadap Perekonomian Masyarakat Desa Batu Gajah Kecamatan Rupit Kabupaten Musi Rawas Utara"**

Dengan surat keterangan wawancara ini saya berikan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya

Batu Gajah, 28 Mei 2025

Informan


(.....)

SURAT KETERANGAN WAWANCARA

Yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : Ali Imron
Jabatan : Kepala Dusun X Desa Batu Gajah

Menerangkan bahwa

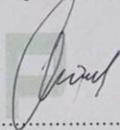
Nama : Muhammad Wongku
NIM : 21681027
Prodi : Ekonomi Syari'ah
Fakultas : Syari'ah dan Ekomomi Islam
Perguruan Tinggi : Institut Agama Islam Negeri (Curup)

Dengan ini menyatakan bahwa benar telah melakukan wawancara dengan saya dalam rangka penyusunan skripsi yang berjudul **"Dampak Judi Online Terhadap Perekonomian Masyarakat Desa Batu Gajah Kecamatan Rupit Kabupaten Musi Rawas Utara"**

Dengan surat keterangan wawancara ini saya berikan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya

Batu Gajah, Mei 2025

Kepala Dusun X


(.....)

SURAT KETERANGAN WAWANCARA

Yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : Mahbub
Jabatan : Kepala Desa Batu Gajah

Menerangkan bahwa

Nama : Muhammad Wongku
NIM : 21681027
Prodi : Ekonomi Syari'ah
Fakultas : Syari'ah dan Ekomomi Islam
Perguruan Tinggi : Institut Agama Islam Negeri (Curup)

Dengan ini menyatakan bahwa benar telah melakukan wawancara dengan saya dalam rangka penyusunan skripsi yang berjudul **"Dampak Judi Online Terhadap Perekonomian Masyarakat Desa Batu Gajah Kecamatan Rupit Kabupaten Musi Rawas Utara"**

Dengan surat keterangan wawancara ini saya berikan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya

Batu Gajah, Mei 2025

Kepala Desa



IAIN CURUP

BIODATA DIRI



Muhammad Wongku, adalah nama peneliti skripsi ini. Lahir di Batu Gajah, pada tanggal 09 Juli 2003. Peneliti merupakan anak ketiga dari 3 bersaudara, dari pasangan Bapak Ansori (alm) dan Ibu Patmawati Sejak kecil, saya di kenal sebagai orang yang mandiri.

Peneliti menempuh pendidikan dasar di SDN 2 Batu Gajah dan melanjutkan ke MTS AL- KHAIRIYAH, kemudian menyelesaikan jenjang menengah atas di MAS AL- KHAIRIYAH pada tahun 2021. Setelah itu, peneliti melanjutkan studi di Institut Agama

Islam Negeri (IAIN) Curup, pada Program Studi Ekonomi Syari'ah, Fakultas Syari'ah Dan Ekonomi Islam.

Selama menempuh pendidikan di perguruan tinggi, peneliti aktif dalam berbagai kegiatan organisasi dan kepanitiaan, baik di lingkungan kampus maupun di luar kampus. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Ekonomi (SE). Pada Program Studi Ekonomi Syari'ah. Dengan semangat belajar dan dorongan dari keluarga serta para dosen pembimbing, peneliti berharap karya ini dapat memberikan kontribusi bagi pengembangan ilmu pengetahuan, khususnya dalam bidang Ekonomi Syari'ah. Peneliti percaya bahwa proses tidak akan mengkhianati hasil, dan keberhasilan sejati adalah ketika ilmu yang dimiliki dapat memberi manfaat bagi orang lain.